

LIVRO PRINCIPAL

154
BRINCADEIRAS
PRONTAS

+150 Brincadeiras Prontas

Todas as brincadeiras organizadas por tipo e por idade, com material, passo a passo e dica de aplicação. Pronto para imprimir e levar para a festa.

✓ 12 capítulos

✓ Organizado por idade

✓ Passo a passo

✓ Pronto para imprimir

Material criado por

Renata Alves

Especialista em Recreação Infantil

KIT COMPLETO
**+150 Brincadeiras
Prontas**

Que bom ter você aqui!

Se você trabalha com recreação, sabe que a parte mais cansativa da festa muitas vezes nem é a festa: é o planejamento. Horas procurando ideias, a sensação de repetir sempre as mesmas brincadeiras e aquele frio na barriga quando a turma perde o interesse e você precisa improvisar.

Este livro nasceu para acabar com isso. Reuni aqui **154 brincadeiras testadas**, organizadas em 12 capítulos por tipo, cada uma com a faixa de idade, o número de crianças, o tempo, o espaço, o nível de energia, o material e um passo a passo direto. Em todas, deixei uma dica prática de quem já aplicou muitas vezes.

Use este material como o seu acervo de trabalho: risque as brincadeiras que já aplicou, anote o que funcionou com cada turma e combine com os **Roteiros de Festa Prontos** para montar uma festa inteira em menos de 10 minutos.

Com carinho, Renata Alves

Como usar este livro

1

Escolha a idade

No Localizador Rápido (página 4), veja as brincadeiras indicadas para a idade da turma.

2

Equilibre a energia

Alterne brincadeiras de energia alta com calmas. A turma rende mais e você controla o grupo.

3

Separe o material

Cada ficha mostra o que usar. Muitas não precisam de nada. Faltou algo? Veja a Lista de Materiais.

Legenda das fichas

Idade

Faixa etária em que a brincadeira funciona melhor.

Crianças

Quantidade ideal de participantes.

Tempo

Duração média, incluindo a explicação.

Espaço

Qualquer espaço, salão interno ou área externa.

Energia

Calma, média ou alta: use para montar o ritmo da festa.

12 capítulos, 154 brincadeiras

As brincadeiras estão organizadas por tipo. Dentro de cada capítulo, cada ficha traz a faixa de idade indicada. Para encontrar pela idade, use o Localizador Rápido logo a seguir.

 Quebra-gelo e Abertura Nº 1 a 12 · 12 brincadeiras	9	 Corrida e Pega-Pega Nº 13 a 28 · 16 brincadeiras	16
 Roda e Cantigas Nº 29 a 40 · 12 brincadeiras	25	 Dança e Música Nº 41 a 54 · 14 brincadeiras	32
 Equipes e Revezamento Nº 55 a 70 · 16 brincadeiras	40	 Brincadeiras com Balão Nº 71 a 84 · 14 brincadeiras	49
 Atenção, Comando e Reflexo Nº 85 a 98 · 14 brincadeiras	57	 Mímica, Adivinhação e Faz de Conta Nº 99 a 110 · 12 brincadeiras	65
 Calmas e de Mesa Nº 111 a 122 · 12 brincadeiras	72	 Para os Pequenos (2 a 4 anos) Nº 123 a 136 · 14 brincadeiras	79
 Ar Livre e Água Nº 137 a 146 · 10 brincadeiras	87	 Encerramento e Momentos Especiais Nº 147 a 154 · 8 brincadeiras	93

Dica: imprima só as fichas que vai usar na festa da semana e leve numa pasta plástica. O livro completo fica guardado como seu acervo.

Encontre a brincadeira certa

Nº	BRINCADEIRA	CAPÍTULO	IDADE	ENERGIA	ESPAÇO	PÁG.
1	Bola do Nome	● Quebra-gelo e Abertura	3–10	● ● ●	Qualquer espaço	10
2	Trenzinho de Boas-Vindas	● Quebra-gelo e Abertura	2–8	● ● ●	Qualquer espaço	10
3	Teia de Barbante	● Quebra-gelo e Abertura	6–12	● ● ●	Qualquer espaço	11
4	Olá com o Corpo	● Quebra-gelo e Abertura	3–10	● ● ●	Qualquer espaço	11
5	Bingo de Pessoas	● Quebra-gelo e Abertura	7–12	● ● ●	Qualquer espaço	12
6	Batata Quente do Nome	● Quebra-gelo e Abertura	3–8	● ● ●	Qualquer espaço	12
7	Fila do Aniversário	● Quebra-gelo e Abertura	8–12	● ● ●	Qualquer espaço	13
8	Chuva de Palmas	● Quebra-gelo e Abertura	3–10	● ● ●	Qualquer espaço	13
9	Espelho em Dupla	● Quebra-gelo e Abertura	4–10	● ● ●	Qualquer espaço	14
10	Grito de Guerra	● Quebra-gelo e Abertura	6–12	● ● ●	Qualquer espaço	14
11	Crachá Criativo	● Quebra-gelo e Abertura	4–10	● ● ●	Salão / interno	15
12	Nome com Gesto	● Quebra-gelo e Abertura	3–10	● ● ●	Qualquer espaço	15
13	Pega-Pega Americano	● Corrida e Pega-Pega	5–12	● ● ●	Área externa	17
14	Pega-Pega Corrente	● Corrida e Pega-Pega	6–12	● ● ●	Área externa	17
15	Pega-Pega Zumbi	● Corrida e Pega-Pega	4–10	● ● ●	Qualquer espaço	18
16	Pega-Pega das Cores	● Corrida e Pega-Pega	4–9	● ● ●	Área externa	18
17	Rabo do Macaco	● Corrida e Pega-Pega	5–12	● ● ●	Área externa	19
18	Coelhinho Sai da Toca	● Corrida e Pega-Pega	3–8	● ● ●	Qualquer espaço	19
19	Gato e Rato	● Corrida e Pega-Pega	4–10	● ● ●	Qualquer espaço	20
20	Mãe da Rua	● Corrida e Pega-Pega	6–12	● ● ●	Área externa	20
21	Barra-Manteiga	● Corrida e Pega-Pega	6–12	● ● ●	Área externa	21
22	Tubarão e Peixinhos	● Corrida e Pega-Pega	4–10	● ● ●	Qualquer espaço	21
23	Polícia e Ladrão	● Corrida e Pega-Pega	7–12	● ● ●	Área externa	22
24	Corrida do Saco	● Corrida e Pega-Pega	5–12	● ● ●	Área externa	22
25	Corrida de Três Pernas	● Corrida e Pega-Pega	7–12	● ● ●	Área externa	23
26	Corrida do Ovo na Colher	● Corrida e Pega-Pega	4–12	● ● ●	Qualquer espaço	23
27	Corrida de Caranguejo	● Corrida e Pega-Pega	6–12	● ● ●	Qualquer espaço	24
28	Esconde-Esconde	● Corrida e Pega-Pega	4–12	● ● ●	Área externa	24
29	Ciranda Cirandinha	● Roda e Cantigas	2–7	● ● ●	Qualquer espaço	26
30	Corre Cotia	● Roda e Cantigas	4–10	● ● ●	Qualquer espaço	26
31	Escravos de Jó	● Roda e Cantigas	7–12	● ● ●	Qualquer espaço	27
32	Pirulito que Bate Bate	● Roda e Cantigas	4–10	● ● ●	Qualquer espaço	27

Nº	BRINCADEIRA	CAPÍTULO	IDADE	ENERGIA	ESPAÇO	PÁG.
33	Batata Quente	● Roda e Cantigas	3–10	● ● ●	Qualquer espaço	28
34	Se Você Está Feliz	● Roda e Cantigas	2–8	● ● ●	Qualquer espaço	28
35	Cabeça, Ombro, Joelho e Pé	● Roda e Cantigas	2–9	● ● ●	Qualquer espaço	29
36	A Linda Rosa Juvenil	● Roda e Cantigas	3–8	● ● ●	Qualquer espaço	29
37	O Sapo Não Lava o Pé	● Roda e Cantigas	4–10	● ● ●	Qualquer espaço	30
38	Passa Anel	● Roda e Cantigas	4–10	● ● ●	Qualquer espaço	30
39	Telefone Sem Fio	● Roda e Cantigas	6–12	● ● ●	Qualquer espaço	31
40	Fui no Tororó	● Roda e Cantigas	3–8	● ● ●	Qualquer espaço	31
41	Dança da Cadeira	● Dança e Música	4–12	● ● ●	Salão / interno	33
42	Estátua	● Dança e Música	2–12	● ● ●	Qualquer espaço	33
43	Dança do Jornal	● Dança e Música	6–12	● ● ●	Salão / interno	34
44	Dança das Cores	● Dança e Música	3–8	● ● ●	Salão / interno	34
45	Dança da Laranja	● Dança e Música	6–12	● ● ●	Salão / interno	35
46	Balão Grudado	● Dança e Música	5–12	● ● ●	Salão / interno	35
47	Coreografia Relâmpago	● Dança e Música	5–12	● ● ●	Qualquer espaço	36
48	Baile dos Bichos	● Dança e Música	3–8	● ● ●	Salão / interno	36
49	Limbo	● Dança e Música	5–12	● ● ●	Salão / interno	37
50	Trenzinho Maluco	● Dança e Música	3–10	● ● ●	Qualquer espaço	37
51	Passo do Centro	● Dança e Música	4–12	● ● ●	Qualquer espaço	38
52	Dança do Chapéu	● Dança e Música	4–10	● ● ●	Qualquer espaço	38
53	Câmera Lenta e Acelerado	● Dança e Música	3–10	● ● ●	Qualquer espaço	39
54	Desfile de Talentos	● Dança e Música	5–12	● ● ●	Salão / interno	39
55	Cabo de Guerra	● Equipes e Revezamento	6–12	● ● ●	Área externa	41
56	Revezamento do Bastão	● Equipes e Revezamento	5–12	● ● ●	Área externa	41
57	Bola por Cima, Bola por Baixo	● Equipes e Revezamento	5–12	● ● ●	Qualquer espaço	42
58	Passa Bambolê	● Equipes e Revezamento	5–12	● ● ●	Qualquer espaço	42
59	Jogo da Velha Humano	● Equipes e Revezamento	6–12	● ● ●	Qualquer espaço	43
60	Torre de Copos	● Equipes e Revezamento	5–12	● ● ●	Salão / interno	43
61	Boliche de Garrafa PET	● Equipes e Revezamento	3–12	● ● ●	Qualquer espaço	44
62	Queimada	● Equipes e Revezamento	7–12	● ● ●	Área externa	44
63	Rouba-Bandeira	● Equipes e Revezamento	7–12	● ● ●	Área externa	45
64	Centopeia	● Equipes e Revezamento	5–12	● ● ●	Área externa	45

Nº	BRINCADEIRA	CAPÍTULO	IDADE	ENERGIA	ESPAÇO	PÁG.
65	Busca Relâmpago	● Equipes e Revezamento	4–12	●●●	Qualquer espaço	46
66	Caça ao Tesouro com Pistas	● Equipes e Revezamento	6–12	●●●	Qualquer espaço	46
67	Transporte na Colher	● Equipes e Revezamento	4–12	●●●	Qualquer espaço	47
68	Lençol Virado	● Equipes e Revezamento	8–12	●●●	Qualquer espaço	47
69	Corrida do Quebra-Cabeça	● Equipes e Revezamento	5–12	●●●	Qualquer espaço	48
70	Bola no Cesto	● Equipes e Revezamento	3–12	●●●	Qualquer espaço	48
71	Balão no Ar	● Brincadeiras com Balão	2–10	●●●	Salão / interno	50
72	Futebol de Balão Sentado	● Brincadeiras com Balão	4–10	●●●	Salão / interno	50
73	Vôlei de Balão	● Brincadeiras com Balão	5–12	●●●	Salão / interno	51
74	Estoura no Pé	● Brincadeiras com Balão	6–12	●●●	Qualquer espaço	51
75	Costas com Costas	● Brincadeiras com Balão	5–12	●●●	Qualquer espaço	52
76	Balão Entre as Pernas	● Brincadeiras com Balão	4–12	●●●	Qualquer espaço	52
77	Balão Surpresa	● Brincadeiras com Balão	5–12	●●●	Qualquer espaço	53
78	Tênis de Balão	● Brincadeiras com Balão	5–12	●●●	Salão / interno	53
79	Foguete no Barbante	● Brincadeiras com Balão	5–12	●●●	Qualquer espaço	54
80	Limpa o Quintal	● Brincadeiras com Balão	4–12	●●●	Qualquer espaço	54
81	Senta e Estoura	● Brincadeiras com Balão	6–12	●●●	Qualquer espaço	55
82	Basquete de Balão	● Brincadeiras com Balão	4–12	●●●	Salão / interno	55
83	Abraço que Estoura	● Brincadeiras com Balão	6–12	●●●	Qualquer espaço	56
84	Carinha no Balão	● Brincadeiras com Balão	3–10	●●●	Salão / interno	56
85	Seu Mestre Mandou	● Atenção, Comando e Reflexo	3–12	●●●	Qualquer espaço	58
86	Morto-Vivo	● Atenção, Comando e Reflexo	3–12	●●●	Qualquer espaço	58
87	Mar e Terra	● Atenção, Comando e Reflexo	3–10	●●●	Qualquer espaço	59
88	Semáforo	● Atenção, Comando e Reflexo	3–10	●●●	Qualquer espaço	59
89	Batatinha Frita 1, 2, 3	● Atenção, Comando e Reflexo	4–12	●●●	Qualquer espaço	60
90	Escuta e Pega	● Atenção, Comando e Reflexo	5–12	●●●	Qualquer espaço	60
91	Grupos de Números	● Atenção, Comando e Reflexo	5–12	●●●	Qualquer espaço	61
92	Salada de Frutas	● Atenção, Comando e Reflexo	5–12	●●●	Salão / interno	61
93	Ilhas Encantadas	● Atenção, Comando e Reflexo	4–10	●●●	Salão / interno	62
94	Capitão do Navio	● Atenção, Comando e Reflexo	5–12	●●●	Qualquer espaço	62
95	Toca Rápido	● Atenção, Comando e Reflexo	3–10	●●●	Qualquer espaço	63
96	Siga o Mestre	● Atenção, Comando e Reflexo	3–10	●●●	Qualquer espaço	63

● LOCALIZADOR RÁPIDO · 4/5

Nº	BRINCADEIRA	CAPÍTULO	IDADE	ENERGIA	ESPAÇO	PÁG.
97	Pé na Cor	● Atenção, Comando e Reflexo	4–10	●●●	Salão / interno	64
98	Detetive do Ritmo	● Atenção, Comando e Reflexo	7–12	●●●	Qualquer espaço	64
99	Mímica dos Animais	● Mímica, Adivinhação e Faz de Conta	3–10	●●●	Qualquer espaço	66
100	Mímica em Equipes	● Mímica, Adivinhação e Faz de Conta	7–12	●●●	Qualquer espaço	66
101	Detetive da Piscadela	● Mímica, Adivinhação e Faz de Conta	8–12	●●●	Salão / interno	67
102	Quem Sou Eu?	● Mímica, Adivinhação e Faz de Conta	7–12	●●●	Qualquer espaço	67
103	Adivinha o Som	● Mímica, Adivinhação e Faz de Conta	3–10	●●●	Qualquer espaço	68
104	Caixa Misteriosa	● Mímica, Adivinhação e Faz de Conta	3–10	●●●	Qualquer espaço	68
105	História Maluca	● Mímica, Adivinhação e Faz de Conta	5–12	●●●	Qualquer espaço	69
106	Expedição na Selva	● Mímica, Adivinhação e Faz de Conta	3–8	●●●	Qualquer espaço	69
107	O Que Mudou?	● Mímica, Adivinhação e Faz de Conta	5–12	●●●	Qualquer espaço	70
108	Robô e Programador	● Mímica, Adivinhação e Faz de Conta	6–12	●●●	Qualquer espaço	70
109	Museu de Estátuas	● Mímica, Adivinhação e Faz de Conta	5–12	●●●	Qualquer espaço	71
110	Repórter da Festa	● Mímica, Adivinhação e Faz de Conta	5–12	●●●	Qualquer espaço	71
111	Desenho às Cegas	● Calmas e de Mesa	5–12	●●●	Salão / interno	73
112	Mural do Aniversariante	● Calmas e de Mesa	3–12	●●●	Salão / interno	73
113	Desafio da Massinha	● Calmas e de Mesa	3–10	●●●	Salão / interno	74
114	Memória Gigante	● Calmas e de Mesa	4–12	●●●	Qualquer espaço	74
115	Bingo de Figuras	● Calmas e de Mesa	3–10	●●●	Salão / interno	75
116	Adedonha (Stop)	● Calmas e de Mesa	8–12	●●●	Salão / interno	75
117	Pescaria de Clipes	● Calmas e de Mesa	3–8	●●●	Salão / interno	76
118	Chapéu de Jornal	● Calmas e de Mesa	5–12	●●●	Salão / interno	76
119	Charadas	● Calmas e de Mesa	6–12	●●●	Qualquer espaço	77
120	Vou para a Lua e Levo...	● Calmas e de Mesa	6–12	●●●	Qualquer espaço	77
121	Fantoches de Meia	● Calmas e de Mesa	3–8	●●●	Salão / interno	78
122	Desenho em Sequência	● Calmas e de Mesa	5–12	●●●	Salão / interno	78
123	Caça às Bolhas	● Para os Pequenos	2–5	●●●	Qualquer espaço	80
124	Paraquedas Colorido	● Para os Pequenos	2–8	●●●	Qualquer espaço	80
125	Cadê o Bichinho?	● Para os Pequenos	2–5	●●●	Qualquer espaço	81
126	Circuito do Explorador	● Para os Pequenos	2–6	●●●	Qualquer espaço	81
127	Bichos Andam Assim	● Para os Pequenos	2–6	●●●	Qualquer espaço	82
128	Separa as Cores	● Para os Pequenos	2–5	●●●	Qualquer espaço	82

Nº	BRINCADEIRA	CAPÍTULO	IDADE	ENERGIA	ESPAÇO	PÁG.
129	Pula o Rio	● Para os Pequenos	2–6	●●●	Qualquer espaço	83
130	Dona Aranha com Gestos	● Para os Pequenos	2–6	●●●	Qualquer espaço	83
131	Lenços Dançantes	● Para os Pequenos	2–6	●●●	Qualquer espaço	84
132	Achou!	● Para os Pequenos	2–4	●●●	Qualquer espaço	84
133	Pintura com Água	● Para os Pequenos	2–6	●●●	Área externa	85
134	Caixa Sensorial	● Para os Pequenos	2–5	●●●	Salão / interno	85
135	Trenzinho dos Pequenos	● Para os Pequenos	2–5	●●●	Qualquer espaço	86
136	Banho de Balões	● Para os Pequenos	2–6	●●●	Salão / interno	86
137	Guerra de Esponjas	● Ar Livre e Água	5–12	●●●	Área externa	88
138	Revezamento da Água	● Ar Livre e Água	5–12	●●●	Área externa	88
139	Esponja na Cabeça	● Ar Livre e Água	5–12	●●●	Área externa	89
140	Tiro ao Alvo Molhado	● Ar Livre e Água	5–12	●●●	Área externa	89
141	Batata Quente de Água	● Ar Livre e Água	6–12	●●●	Área externa	90
142	Amarelinha	● Ar Livre e Água	5–12	●●●	Área externa	90
143	Zerinho (Pular Corda)	● Ar Livre e Água	6–12	●●●	Área externa	91
144	Elástico	● Ar Livre e Água	7–12	●●●	Área externa	91
145	Caça às Pedrinhas Pintadas	● Ar Livre e Água	4–10	●●●	Área externa	92
146	Bolha Gigante	● Ar Livre e Água	3–12	●●●	Área externa	92
147	Esquenta do Parabéns	● Encerramento e Momentos Especiais	3–12	●●●	Qualquer espaço	94
148	Túnel do Aniversariante	● Encerramento e Momentos Especiais	3–12	●●●	Qualquer espaço	94
149	Respiração do Balão	● Encerramento e Momentos Especiais	3–12	●●●	Qualquer espaço	95
150	Chuva nas Costas	● Encerramento e Momentos Especiais	5–12	●●●	Qualquer espaço	95
151	Pose da Foto Oficial	● Encerramento e Momentos Especiais	3–12	●●●	Qualquer espaço	96
152	Desfile dos Campeões	● Encerramento e Momentos Especiais	3–12	●●●	Qualquer espaço	96
153	Roda do Obrigado	● Encerramento e Momentos Especiais	4–12	●●●	Qualquer espaço	97
154	Dança da Despedida	● Encerramento e Momentos Especiais	3–12	●●●	Qualquer espaço	97



CAPÍTULO 1

Quebra-gelo e Abertura

Para os primeiros minutos da festa: as crianças se conhecem, perdem a timidez e entram no clima.

12

BRINCADEIRAS

2-12

ANOS

Nº 1-12

NO LIVRO

1	Bola do Nome	3-10 anos	7	Fila do Aniversário	8-12 anos
2	Trenzinho de Boas-Vindas	2-8 anos	8	Chuva de Palmas	3-10 anos
3	Teia de Barbante	6-12 anos	9	Espelho em Dupla	4-10 anos
4	Olá com o Corpo	3-10 anos	10	Grito de Guerra	6-12 anos
5	Bingo de Pessoas	7-12 anos	11	Crachá Criativo	4-10 anos
6	Batata Quente do Nome	3-8 anos	12	Nome com Gesto	3-10 anos



Bola do Nome

QUEBRA-GELO E ABERTURA

☐ Já apliquei

3 a 10 anos

6 a 25 crianças

8 min

Qualquer espaço

Energia calma ● ● ●

Aprender os nomes e quebrar a timidez logo na chegada.

MATERIAL

1 bola macia

COMO BRINCAR

- 1 Todos sentam em roda e o recreador começa segurando a bola.
- 2 Quem está com a bola fala o próprio nome e uma coisa de que gosta ("Sou a Lia e amo pizza").
- 3 Joga ou rola a bola para outra criança, que faz o mesmo.
- 4 Na segunda rodada, quem joga precisa dizer o nome de quem vai receber.

Dica da Renata Para os pequenos (3 a 4 anos), troque "uma coisa de que gosta" por "um bicho que gosta". Para os maiores, peça para repetirem o gosto do colega anterior.



Trenzinho de Boas-Vindas

QUEBRA-GELO E ABERTURA

☐ Já apliquei

2 a 8 anos

5 a 30 crianças

5 min

Qualquer espaço

Energia média ● ● ●

Reunir as crianças que estão chegando e dar início oficial à festa.

MATERIAL

Música animada

COMO BRINCAR

- 1 O recreador vira o maquinista e começa a andar pelo espaço com música.
- 2 Chama as crianças pelo nome ou por características ("quem está de azul entra no trem!").
- 3 Cada criança que entra segura nos ombros de quem está na frente.
- 4 Quando todos estiverem no trem, faça curvas, túneis (abaixar) e uma parada final em roda.

Dica da Renata Use as características para incluir os tímidos sem expô-los: "quem tem 5 anos", "quem gosta de sorvete".

Nº
3

Teia de Barbante

👉 QUEBRA-GELO E ABERTURA

☐ Já apliquei

👤 6 a 12 anos

👥 6 a 20 crianças

🕒 10 min

📍 Qualquer espaço

⚡ Energia calma ● ● ●

Integrar o grupo e criar uma imagem bonita para foto.

MATERIAL

1 rolo de barbante ou lã

COMO BRINCAR

- 1 Todos em roda, sentados ou em pé.
- 2 Quem segura o rolo fala o nome e uma curiosidade, segura a ponta e joga o rolo para outra pessoa.
- 3 Cada um segura seu pedaço e joga adiante até formar uma teia.
- 4 Para desfazer, cada um devolve o rolo para quem jogou, dizendo o nome dessa pessoa.

💡 **Dica da Renata** Tire a foto da teia pronta com o aniversariante no centro. É um ótimo momento para os pais.

Nº
4

Olá com o Corpo

👉 QUEBRA-GELO E ABERTURA

☐ Já apliquei

👤 3 a 10 anos

👥 6 a 40 crianças

🕒 5 min

📍 Qualquer espaço

⚡ Energia média ● ● ●

Aquecer o corpo e fazer todos se cumprimentarem de forma divertida.

MATERIAL

Música

COMO BRINCAR

- 1 As crianças andam pelo espaço ao som da música.
- 2 Quando a música para, o recreador diz uma parte do corpo: "cotovelo!".
- 3 Cada criança cumprimenta quem estiver mais perto encostando essa parte (cotovelo com cotovelo).
- 4 Volta a música e repete com pé, joelho, ombro, costas e, por fim, um "toca aqui" bem alto.

💡 **Dica da Renata** Termine com "abraço em grupo de 3", que já serve para dividir equipes da próxima brincadeira.

Nº
5

Bingo de Pessoas

QUEBRA-GELO E ABERTURA

☐ Já apliquei

7 a 12 anos

8 a 30 crianças

12 min

Qualquer espaço

Energia média ● ● ●

Fazer as crianças conversarem entre si de forma ativa.

MATERIAL

Cartelas impressas (ver Kit do Recreador) e lápis

COMO BRINCAR

- 1 Cada criança recebe uma cartela com frases como "tem um cachorro", "já foi à praia", "gosta de brócolis".
- 2 Elas andam pela festa procurando colegas que se encaixem em cada frase.
- 3 O colega escreve o nome no quadrinho correspondente (cada nome só pode aparecer uma vez).
- 4 Quem completar uma linha grita "BINGO!" e ganha um aplauso.

Dica da Renata Inclua uma frase sobre o aniversariante ("sabe a idade do aniversariante") para todos irem falar com ele.

Nº
6

Batata Quente do Nome

QUEBRA-GELO E ABERTURA

☐ Já apliquei

3 a 8 anos

6 a 25 crianças

8 min

Qualquer espaço

Energia média ● ● ●

Treinar os nomes de um jeito acelerado e divertido.

MATERIAL

1 bola ou bicho de pelúcia, música

COMO BRINCAR

- 1 Todos em roda passam a "batata" de mão em mão enquanto a música toca.
- 2 O recriador para a música de surpresa.
- 3 Quem ficou com a batata diz o nome e faz um gesto (pular, girar, mandar beijo).
- 4 Todos repetem juntos o nome e o gesto, e a música volta.

Dica da Renata Ninguém sai da roda: quem fica com a batata ganha destaque, não punição. Isso deixa os tímidos mais à vontade.

Nº
7

Fila do Aniversário

👉 QUEBRA-GELO E ABERTURA

☐ Já apliquei

👤 8 a 12 anos

👥 8 a 30 crianças

🕒 8 min

📍 Qualquer espaço

⚡ Energia calma ● ● ●

Desafio de cooperação que integra o grupo sem precisar de material.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 O recreador explica: todos devem formar uma fila em ordem do dia e mês de aniversário.
- 2 A regra: ninguém pode falar! Só gestos e dedos.
- 3 Quando acharem que terminaram, cada um diz sua data em voz alta, do começo ao fim da fila.
- 4 Se estiver certo, todos comemoram
- 5 se errar, tentam de novo mais rápido.

💡 **Dica da Renata** Variações: ordem de altura de olhos fechados (com cuidado) ou ordem alfabética do nome.

Nº
8

Chuva de Palmas

👉 QUEBRA-GELO E ABERTURA

☐ Já apliquei

👤 3 a 10 anos

👥 5 a 50 crianças

🕒 4 min

📍 Qualquer espaço

⚡ Energia calma ● ● ●

Concentrar o grupo e chamar a atenção antes de explicar uma brincadeira.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 O recreador explica que vai fazer uma chuva com as mãos.
- 2 Começa esfregando as mãos (vento), depois estala os dedos (chuva fraca).
- 3 Passa para palmas nas coxas (chuva forte) e pés batendo no chão (trovão).
- 4 Volta na ordem contrária até o silêncio total.

💡 **Dica da Renata** Use como "sinal mágico": sempre que precisar de silêncio, comece a chuva e as crianças acompanham.

Nº
9

Espelho em Dupla

 QUEBRA-GELO E ABERTURA☐ Já apliquei 4 a 10 anos 4 a 30 crianças 6 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Trabalhar atenção e criar conexão entre as crianças.

MATERIAL

Música calma

COMO BRINCAR

- 1 Forme duplas, uma de frente para a outra.
- 2 Uma criança é a pessoa e a outra é o espelho.
- 3 O espelho copia todos os movimentos ao mesmo tempo, devagar.
- 4 Depois de 1 minuto, trocam os papéis.

 **Dica da Renata** Desafio extra: o recreador vira o "espelho mágico" e todas as duplas copiam ele ao mesmo tempo.

Nº
10

Grito de Guerra

 QUEBRA-GELO E ABERTURA☐ Já apliquei 6 a 12 anos 8 a 30 crianças 10 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Criar espírito de equipe antes de gincanas e competições.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 Divida o grupo em equipes de 4 a 8 crianças.
- 2 Cada equipe escolhe um nome divertido e cria um grito de guerra com gesto.
- 3 Dê 3 minutos para ensaiarem.
- 4 Cada equipe apresenta e o recreador faz um "aplausômetro" para o mais animado.

 **Dica da Renata** Anote os nomes das equipes: eles vão ser usados no placar das próximas brincadeiras.



Crachá Criativo

QUEBRA-GELO E ABERTURA

☐ Já apliquei

4 a 10 anos

4 a 20 crianças

10 min

Salão / interno

Energia calma ● ● ●

Atividade de chegada para ocupar quem chega cedo.

MATERIAL

Papel cortado,
canetinhas, fita crepe

COMO BRINCAR

- 1 Monte uma mesinha com papel e canetinhas na entrada.
- 2 Cada criança escreve (ou o recreador escreve) o nome em um crachá.
- 3 Ela decora com o desenho de algo que gosta.
- 4 O crachá é colado na roupa com fita crepe.

Dica da Renata Os crachás ajudam o recreador a chamar todos pelo nome durante a festa inteira.



Nome com Gesto

QUEBRA-GELO E ABERTURA

☐ Já apliquei

3 a 10 anos

6 a 25 crianças

6 min

Qualquer espaço

Energia média ● ● ●

Memorizar nomes usando movimento.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 Todos em roda, em pé.
- 2 Cada criança fala o nome e faz um gesto (ex.: "Pedro" + pulo).
- 3 O grupo inteiro repete o nome e o gesto.
- 4 No fim, o recreador tenta fazer o gesto de todos em sequência e as crianças ajudam.

Dica da Renata Quando o recreador "erra" de propósito, as crianças adoram corrigir. Isso gera risada e atenção.



CAPÍTULO 2

Corrida e Pega-Pega

Para gastar energia: brincadeiras de alta intensidade, ideais para área externa ou salão amplo.

16

BRINCADEIRAS

3-12

ANOS

Nº 13-28

NO LIVRO

13	Pega-Pega Americano	5-12 anos	21	Barra-Manteiga	6-12 anos
14	Pega-Pega Corrente	6-12 anos	22	Tubarão e Peixinhos	4-10 anos
15	Pega-Pega Zumbi	4-10 anos	23	Polícia e Ladrão	7-12 anos
16	Pega-Pega das Cores	4-9 anos	24	Corrida do Saco	5-12 anos
17	Rabo do Macaco	5-12 anos	25	Corrida de Três Pernas	7-12 anos
18	Coelhinho Sai da Toca	3-8 anos	26	Corrida do Ovo na Colher	4-12 anos
19	Gato e Rato	4-10 anos	27	Corrida de Caranguejo	6-12 anos
20	Mãe da Rua	6-12 anos	28	Esconde-Esconde	4-12 anos

Nº
13

Pega-Pega Americano

👤 CORRIDA E PEGA-PEGA

☐ Já apliquei

👤 5 a 12 anos

👥 6 a 30 crianças

🕒 10 min

📍 Área externa

⚡ Energia alta ● ● ●

Clássico de corrida com resgate, para todos participarem até o fim.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 Escolha 1 ou 2 pegadores (use um lenço para identificá-los).
- 2 Quem for pego fica congelado com as pernas abertas.
- 3 Um colega livre salva o congelado passando por baixo das pernas dele.
- 4 Troque os pegadores a cada 2 minutos.

💡 **Dica da Renata** Em salão pequeno, troque "passar por baixo das pernas" por "dar um toque nas costas".

Nº
14

Pega-Pega Corrente

👤 CORRIDA E PEGA-PEGA

☐ Já apliquei

👤 6 a 12 anos

👥 8 a 30 crianças

🕒 8 min

📍 Área externa

⚡ Energia alta ● ● ●

Cooperação e estratégia dentro do pega-pega.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 Um pegador começa sozinho.
- 2 Quem é pego dá a mão ao pegador e passa a pegar junto.
- 3 A corrente vai crescendo e só pode pegar com as mãos das pontas.
- 4 Termina quando restar uma criança, que é a campeã e começa a próxima rodada.

💡 **Dica da Renata** Quando a corrente tiver 4 crianças, ela pode se dividir em duas de 2. Isso deixa o jogo mais rápido.

Nº
15

Pega-Pega Zumbi

👤 CORRIDA E PEGA-PEGA

☐ Já apliquei

👤 4 a 10 anos

👥 6 a 30 crianças

⌚ 8 min

📍 Qualquer espaço

⚡ Energia média ● ● ●

Versão teatral e engraçada do pega-pega, ótima para salão.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 O recreador é o primeiro zumbi e anda devagar, com os braços esticados.
- 2 Quem é pego vira zumbi e também só pode andar (nunca correr).
- 3 As crianças livres podem correr, mas só dentro da área marcada.
- 4 A última criança humana vence e vira o zumbi-chefe da rodada seguinte.

💡 **Dica da Renata** Como os zumbis andam, o jogo é seguro em espaços menores e os pequenos conseguem participar.

Nº
16

Pega-Pega das Cores

👤 CORRIDA E PEGA-PEGA

☐ Já apliquei

👤 4 a 9 anos

👥 6 a 30 crianças

⌚ 8 min

📍 Área externa

⚡ Energia alta ● ● ●

Correr e reconhecer cores.

MATERIAL

Nenhum (ou objetos coloridos)

COMO BRINCAR

- 1 O pegador grita uma cor: "VERDE!".
- 2 Quem estiver tocando algo verde (roupa, brinquedo, folha) está salvo.
- 3 Quem não estiver tocando a cor pode ser pego.
- 4 Quem for pego vira o próximo pegador e escolhe a cor.

💡 **Dica da Renata** Para os pequenos, espalhe papéis coloridos pelo chão antes de começar.

Nº
17

Rabo do Macaco

 CORRIDA E PEGA-PEGA☐ Já apliquei 5 a 12 anos 6 a 30 crianças 8 min Área externa Energia alta ● ● ●

Correr, desviar e capturar rabos, todo mundo ao mesmo tempo.

MATERIAL

1 lenço ou tira de TNT
por criança

COMO BRINCAR

- 1 Cada criança prende um "rabo" (lenço) na parte de trás da calça ou cintura.
- 2 Ao sinal, todos tentam pegar os rabos dos outros sem perder o seu.
- 3 Quem perde o rabo continua jogando e pode pegar outros.
- 4 Ao fim de 2 minutos, ganha quem tiver mais rabos na mão.

 **Dica da Renata** Em equipes: cada equipe com uma cor de rabo. Fica ótimo para gincanas.

Nº
18

Coelhinho Sai da Toca

 CORRIDA E PEGA-PEGA☐ Já apliquei 3 a 8 anos 6 a 25 crianças 8 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Correr e trocar de lugar com atenção ao comando.

MATERIAL

Bambolês ou giz/fita
para marcar tocas

COMO BRINCAR

- 1 Espalhe as tocas (bambolês) pelo espaço, uma a menos que o número de crianças.
- 2 Cada criança (coelhinho) fica dentro de uma toca.
- 3 O recreador diz: "coelhinho, sai da toca!" e todos trocam de toca.
- 4 Quem ficar sem toca vai para o centro e ajuda a dar o próximo comando.

 **Dica da Renata** Para não ter eliminação, deixe tocas suficientes para todos e vá tirando uma por vez só com os maiores.

Nº
19

Gato e Rato

 CORRIDA E PEGA-PEGA☐ Já apliquei 4 a 10 anos 10 a 30 crianças 10 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Clássico de roda com corrida e cooperação do grupo.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 Todos fazem uma roda de mãos dadas
- 2 uma criança é o rato (dentro) e outra o gato (fora).
- 3 O gato pergunta: "seu rato está?" e a roda responde "não!" "a que horas ele volta?" "às 3 horas!".
- 4 A roda conta até três e o gato corre atrás do rato.
- 5 A roda ajuda o rato levantando os braços para ele passar e abaixando para bloquear o gato.

 **Dica da Renata** Troque os papéis a cada perseguição para muitas crianças participarem.

Nº
20

Mãe da Rua

 CORRIDA E PEGA-PEGA☐ Já apliquei 6 a 12 anos 8 a 30 crianças 10 min Área externa Energia alta ● ● ●

Atravessar sem ser pego, com estratégia.

MATERIAL

Giz ou fita para marcar a "rua"

COMO BRINCAR

- 1 Marque duas calçadas com uma rua no meio.
- 2 Uma criança é a mãe da rua e fica no meio.
- 3 As outras atravessam de uma calçada para a outra pulando num pé só.
- 4 Quem for pego vira ajudante da mãe da rua.

 **Dica da Renata** Para os menores, deixe atravessar correndo normalmente.

Nº
21

Barra-Manteiga

CORRIDA E PEGA-PEGA

☐ Já apliquei 6 a 12 anos 8 a 30 crianças 12 min Área externa Energia alta ● ● ●

Corrida estratégica entre duas equipes.

MATERIAL

Fita ou giz para marcar
duas linhas

COMO BRINCAR

- 1 Duas equipes ficam atrás de linhas, frente a frente, com a mão estendida.
- 2 Um jogador atravessa e bate na mão de três adversários dizendo "barra, barra, manteiga!" na terceira.
- 3 Quem recebeu a terceira batida corre atrás de quem bateu, que volta para seu campo.
- 4 Se for pego, passa para a outra equipe
- 5 se escapar, o perseguidor muda de lado.

 **Dica da Renata** Aumente a emoção: quem bate pode fingir que vai bater e não bater, até escolher a terceira mão.

Nº
22

Tubarão e Peixinhos

CORRIDA E PEGA-PEGA

☐ Já apliquei 4 a 10 anos 8 a 30 crianças 8 min Qualquer espaço Energia alta ● ● ●

Atravessar o oceano sem ser pego.

MATERIAL

Fita ou giz para marcar
duas margens

COMO BRINCAR

- 1 Os peixinhos ficam numa margem e o tubarão no meio.
- 2 O tubarão grita: "peixinhos, peixinhos, venham nadar!".
- 3 Os peixinhos atravessam para a outra margem fazendo movimento de nadar.
- 4 Quem é pego vira alga: fica parado no lugar e pode pegar com os braços quem passar perto.

 **Dica da Renata** As algas tornam o jogo cada vez mais divertido e ninguém fica sentado de fora.

Nº
23

Polícia e Ladrão

CORRIDA E PEGA-PEGA

☐ Já apliquei

7 a 12 anos

10 a 30 crianças

15 min

Área externa

Energia alta ● ● ●

Jogo de equipes com perseguição e resgate.

MATERIAL

Fita ou cones para
marcar a prisão

COMO BRINCAR

- 1 Divida em dois times: polícia e ladrões
- 2 marque a "prisão".
- 3 A polícia persegue e leva os ladrões pegos para a prisão.
- 4 Um ladrão livre pode salvar os presos tocando neles.
- 5 Quando todos estiverem presos (ou ao fim de 4 minutos), invertem os papéis.

 **Dica da Renata** Combine limites claros do espaço antes de começar, principalmente em áreas abertas.

Nº
24

Corrida do Saco

CORRIDA E PEGA-PEGA

☐ Já apliquei

5 a 12 anos

4 a 20 crianças

10 min

Área externa

Energia alta ● ● ●

Corrida clássica de festa, com muita risada.

MATERIAL

Sacos de ráfia ou
fronhas velhas

COMO BRINCAR

- 1 Cada criança entra no saco e segura a borda na cintura.
- 2 Todos ficam na linha de largada.
- 3 Ao sinal, pulam até a linha de chegada.
- 4 Faça baterias de 4 crianças e uma final com os vencedores.

 **Dica da Renata** Prefira grama ou tapete. Em piso liso, use fronhas, que são mais leves e seguras.

Nº
25

Corrida de Três Pernas

👤 CORRIDA E PEGA-PEGA

☐ Já apliquei

👤 7 a 12 anos

👥 6 a 20 crianças

🕒 10 min

📍 Área externa

⚡ Energia alta ● ● ●

Cooperação e ritmo em dupla.

MATERIAL

Lenços ou tiras de TNT

COMO BRINCAR

- 1 Forme duplas lado a lado.
- 2 Amarre o tornozelo direito de um ao tornozelo esquerdo do outro com o lenço.
- 3 Ao sinal, as duplas correm até a linha de chegada.
- 4 Ensine a contar "um, dois" para acertarem o passo juntos.

💡 **Dica da Renata** Para os menores, faça uma "caminhada de três pernas" em vez de corrida.

Nº
26

Corrida do Ovo na Colher

👤 CORRIDA E PEGA-PEGA

☐ Já apliquei

👤 4 a 12 anos

👥 4 a 20 crianças

🕒 10 min

📍 Qualquer espaço

⚡ Energia média ● ● ●

Equilíbrio, concentração e calma.

MATERIAL

Colheres e bolinhas de pingue-pongue ou ovos de plástico

COMO BRINCAR

- 1 Cada criança segura uma colher com a bolinha.
- 2 Ao sinal, caminha até a linha de chegada sem deixar cair.
- 3 Se a bolinha cair, volta duas passadas e recomeça dali.
- 4 Para os maiores, a colher vai segurada na boca.

💡 **Dica da Renata** Em revezamento por equipes, a bolinha passa de colher em colher sem usar as mãos.

Nº
27

Corrida de Caranguejo

CORRIDA E PEGA-PEGA

☐ Já apliquei 6 a 12 anos 4 a 20 crianças 8 min Qualquer espaço Energia alta ● ● ●

Força, coordenação e muita risada.

MATERIAL

Fita para marcar largada e chegada

COMO BRINCAR

- 1 As crianças se posicionam com as mãos e os pés no chão, barriga para cima.
- 2 Ao sinal, andam assim até a chegada.
- 3 Desafio: carregar um bicho de pelúcia em cima da barriga.
- 4 Faça baterias curtas (5 metros) para não cansar demais.

 **Dica da Renata** Funciona bem em salão com piso de tapete ou grama.

Nº
28

Esconde-Esconde

CORRIDA E PEGA-PEGA

☐ Já apliquei 4 a 12 anos 4 a 20 crianças 15 min Área externa Energia média ● ● ●

O clássico que nunca falha, ótimo para festas em casa ou em sítio.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 Combine os limites: onde pode e onde não pode esconder.
- 2 Um pegador conta até 30 de olhos fechados no "pique".
- 3 Os outros se escondem.
- 4 O pegador procura
- 5 quem chegar ao pique antes dele e bater dizendo "1, 2, 3, salvo!" está salvo.

 **Dica da Renata** Em festas grandes, faça "esconde-esconde ao contrário": um se esconde e quem encontrar se esconde junto, até sobrar o último procurando.



CAPÍTULO 3

Roda e Cantigas

Brincadeiras cantadas e em roda: unem o grupo, funcionam com qualquer idade e quase não usam material.

12

BRINCADEIRAS

2-12

ANOS

Nº 29-40

NO LIVRO

29	Ciranda Cirandinha	2-7 anos	35	Cabeça, Ombro, Joelho e Pé	2-9 anos
30	Corre Cotia	4-10 anos	36	A Linda Rosa Juvenil	3-8 anos
31	Escravos de Jó	7-12 anos	37	O Sapo Não Lava o Pé	4-10 anos
32	Pirulito que Bate Bate	4-10 anos	38	Passa Anel	4-10 anos
33	Batata Quente	3-10 anos	39	Telefone Sem Fio	6-12 anos
34	Se Você Está Feliz	2-8 anos	40	Fui no Tororó	3-8 anos

Nº
29

Ciranda Cirandinha

RODA E CANTIGAS

☐ Já apliquei

2 a 7 anos

6 a 40 crianças

5 min

Qualquer espaço

Energia calma ● ● ●

Acalmar e unir o grupo com uma cantiga conhecida.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 Todos de mãos dadas em roda.
- 2 Cantem "Ciranda, cirandinha, vamos todos cirandar...", girando devagar.
- 3 Na parte "o anel que tu me destes", todos vão ao centro e voltam.
- 4 Na última estrofe, chame uma criança ao centro para fazer um passo que todos copiam.

 **Dica da Renata** Ótima para encaixar logo depois de uma brincadeira agitada, para baixar a energia.

Nº
30

Corre Cotia

RODA E CANTIGAS

☐ Já apliquei

4 a 10 anos

8 a 30 crianças

10 min

Qualquer espaço

Energia média ● ● ●

Atenção e corrida curta, clássico de roda.

MATERIAL

1 lenço

COMO BRINCAR

- 1 Todos sentam em roda, olhando para o centro.
- 2 Uma criança anda por fora com o lenço enquanto o grupo canta "Corre cotia, na casa da tia...".
- 3 Ela deixa o lenço atrás de alguém sem a pessoa perceber e sai correndo.
- 4 Quem recebeu o lenço corre atrás
- 5 se o primeiro sentar no lugar vago antes de ser pego, o outro continua a brincadeira.

 **Dica da Renata** Lembre as crianças de olhar atrás de si sem virar o corpo todo, só com as mãos.

Nº
31

Escravos de Jó

RODA E CANTIGAS

☐ Já apliquei 7 a 12 anos 6 a 20 crianças 10 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Coordenação, ritmo e concentração em grupo.

MATERIAL

1 copo plástico por
criança

COMO BRINCAR

- 1 Todos sentados em roda, cada um com um copo na frente.
- 2 Cantando a música, passam o copo para a direita no ritmo.
- 3 No "tira, bota, deixa ficar", tiram o copo, colocam de volta e deixam parado.
- 4 No "zigue-zigue-zá", fazem o movimento de ir e voltar antes de passar.

 **Dica da Renata** Primeiro faça só com as mãos batendo no chão; depois coloque os copos. Aumente a velocidade a cada rodada.

Nº
32

Pirulito que Bate Bate

RODA E CANTIGAS

☐ Já apliquei 4 a 10 anos 2 a 30 crianças 5 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Coordenação de palmas em dupla.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 Forme duplas frente a frente.
- 2 Ensine a sequência: palma própria, palma direita com o colega, palma própria, palma esquerda.
- 3 Cante "Pirulito que bate bate..." fazendo a sequência no ritmo.
- 4 Ao final, todos trocam de dupla e recomeçam mais rápido.

 **Dica da Renata** Para os de 4 anos, use só palma própria e palma das duas mãos com o colega.

Nº
33

Batata Quente

RODA E CANTIGAS

☐ Já apliquei 3 a 10 anos 6 a 30 crianças 8 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Passar rápido e aproveitar a surpresa da parada.

MATERIAL

1 bola ou objeto macio,
música

COMO BRINCAR

- 1 Todos em roda passam a batata de mão em mão.
- 2 O recreador canta "batata que passa quente, batata que já passou..." ou usa música.
- 3 Quando para, quem estiver com a batata cumpre um desafio divertido sorteado.
- 4 A música volta e o jogo continua.

 **Dica da Renata** Desafios: imitar um animal, dançar 5 segundos, dar um grito de festa. Nada que constranja.

Nº
34

Se Você Está Feliz

RODA E CANTIGAS

☐ Já apliquei 2 a 8 anos 5 a 50 crianças 5 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Cantiga com gestos para aquecer e animar.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 Cante "Se você está feliz, bata palmas" e todos batem duas palmas.
- 2 Siga com "bata os pés", "dê um pulo", "faça oi".
- 3 No final, junte todos os gestos em sequência.
- 4 Repita mais rápido na segunda vez.

 **Dica da Renata** Peça às crianças para inventarem gestos novos ("gire no lugar", "faça cara de leão").

Nº
35

Cabeça, Ombro, Joelho e Pé

RODA E CANTIGAS

☐ Já apliquei 2 a 9 anos 5 a 50 crianças 4 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Aprender partes do corpo e acelerar a energia.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 Cante "Cabeça, ombro, joelho e pé" tocando cada parte.
- 2 Inclua "olhos, orelhas, boca e nariz".
- 3 A cada repetição, aumente a velocidade.
- 4 Na última, faça bem devagar, em câmera lenta.

 **Dica da Renata** Variação: tire uma palavra a cada rodada, fazendo só o gesto. Exige muita atenção.

Nº
36

A Linda Rosa Juvenil

RODA E CANTIGAS

☐ Já apliquei 3 a 8 anos 8 a 30 crianças 10 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Teatrinho cantado, perfeito para festas com tema de princesas.

MATERIAL

Nenhum (opcional:
coroa e capa)

COMO BRINCAR

- 1 Escolha a rosa, a bruxa, o tempo e o rei
- 2 os outros fazem a roda (o muro).
- 3 A roda canta a música enquanto os personagens dramatizam cada verso.
- 4 Na parte do "mato que cresceu ao redor", a roda levanta os braços.
- 5 O rei vem e "acorda" a rosa, e todos comemoram.

 **Dica da Renata** Troque os papéis e repita: todos querem ser o rei ou a bruxa.

Nº
37

O Sapo Não Lava o Pé

RODA E CANTIGAS

☐ Já apliquei 4 a 10 anos 5 a 40 crianças 5 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Brincar com sons e treinar atenção.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 Cante a música normalmente: "O sapo não lava o pé...".
- 2 Depois cante trocando todas as vogais por A: "A sapa na lava a pá".
- 3 Repita com E, I, O e U.
- 4 A cada vogal, faça uma cara diferente.

 **Dica da Renata** O "I" e o "U" sempre arrancam muitas risadas. Guarde para o final.

Nº
38

Passa Anel

RODA E CANTIGAS

☐ Já apliquei 4 a 10 anos 5 a 20 crianças 10 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Atenção e observação, ótimo para momentos calmos.

MATERIAL

1 anel, pedrinha ou tampinha

COMO BRINCAR

- 1 As crianças sentam lado a lado com as mãos juntas em forma de concha.
- 2 O passador, com o anel escondido nas mãos, passa por todas fingindo deixar o anel.
- 3 Ele deixa em uma só, sem ninguém perceber.
- 4 Pergunta a uma criança: "com quem está o anel?". Se ela acertar, vira o passador.

 **Dica da Renata** Peça para todos fazerem cara de mistério, mesmo quem não recebeu o anel.

Nº
39

Telefone Sem Fio

RODA E CANTIGAS

☐ Já apliquei 6 a 12 anos 6 a 20 crianças 8 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Diversão com palavras e atenção auditiva.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 Todos em fila ou roda.
- 2 O primeiro fala uma frase no ouvido do segundo, bem baixinho.
- 3 Cada um passa adiante o que entendeu, falando só uma vez.
- 4 O último diz em voz alta e o primeiro revela a frase original.

 **Dica da Renata** Use frases engraçadas sobre a festa: "o palhaço comeu o bolo de chocolate na piscina".

Nº
40

Fui no Tororó

RODA E CANTIGAS

☐ Já apliquei 3 a 8 anos 8 a 30 crianças 8 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Cantiga de roda que dá destaque a cada criança.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 Todos em roda cantam "Fui no Tororó beber água não achei...".
- 2 No verso "Ó Mariazinha, entrará na roda", troque pelo nome de uma criança.
- 3 A criança chamada vai ao centro e faz um passo de dança.
- 4 Ela escolhe a próxima criança pelo nome.

 **Dica da Renata** Chame primeiro o aniversariante e depois deixe que ele escolha o próximo.



CAPÍTULO 4

Dança e Música

Brincadeiras com música para animar o salão. Todas funcionam com caixa de som e uma playlist infantil.

14

BRINCADEIRAS

2-12

ANOS

Nº 41-54

NO LIVRO

41	Dança da Cadeira	4-12 anos	48	Baile dos Bichos	3-8 anos
42	Estátua	2-12 anos	49	Limbo	5-12 anos
43	Dança do Jornal	6-12 anos	50	Trenzinho Maluco	3-10 anos
44	Dança das Cores	3-8 anos	51	Passo do Centro	4-12 anos
45	Dança da Laranja	6-12 anos	52	Dança do Chapéu	4-10 anos
46	Balão Grudado	5-12 anos	53	Câmera Lenta e Acelerado	3-10 anos
47	Coreografia Relâmpago	5-12 anos	54	Desfile de Talentos	5-12 anos

Nº
41

Dança da Cadeira

 DANÇA E MÚSICA☐ Já apliquei 4 a 12 anos 6 a 20 crianças 10 min Salão / interno Energia média ● ● ●

O clássico das festas, com versão sem eliminação.

MATERIAL

Cadeiras (uma a menos que o nº de crianças),
música

COMO BRINCAR

- 1 Coloque as cadeiras em fila, viradas alternadamente.
- 2 As crianças andam em volta enquanto a música toca.
- 3 Quando a música para, todos sentam.
- 4 Na versão cooperativa, ninguém sai: tira-se uma cadeira e as crianças precisam se ajudar para que todos caibam (sentados no colo, só um pé na cadeira etc.).

 **Dica da Renata** Com menores de 6 anos, prefira sempre a cooperativa: evita choro e todos ficam até o fim.

Nº
42

Estátua

 DANÇA E MÚSICA☐ Já apliquei 2 a 12 anos 5 a 50 crianças 6 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Controle do corpo e muita risada.

MATERIAL

Música

COMO BRINCAR

- 1 Todos dançam livremente enquanto a música toca.
- 2 Quando a música para, todos viram estátua.
- 3 O recreador passa fazendo caretas para tentar fazer alguém se mexer.
- 4 Quem se mexer vira ajudante do recreador na rodada seguinte.

 **Dica da Renata** Peça estátuas temáticas: "estátua de super-herói", "estátua de bailarina", "estátua de dinossauro".

Nº
43

Dança do Jornal

 DANÇA E MÚSICA☐ Já apliquei 6 a 12 anos 6 a 30 crianças 10 min Salão / interno Energia média ● ● ●

Equilíbrio e cooperação em dupla.

MATERIAL

Folhas de jornal ou
papel kraft

COMO BRINCAR

- 1 Cada dupla recebe uma folha de jornal aberta no chão.
- 2 As duplas dançam ao redor enquanto a música toca.
- 3 Quando a música para, as duas crianças precisam ficar em cima do jornal.
- 4 A cada rodada, a folha é dobrada ao meio, ficando menor.

 **Dica da Renata** Vale tudo para ficar no papel: um pé só, colo, abraço. A última dupla em pé é a campeã.

Nº
44

Dança das Cores

 DANÇA E MÚSICA☐ Já apliquei 3 a 8 anos 6 a 40 crianças 8 min Salão / interno Energia média ● ● ●

Dançar e reconhecer cores.

MATERIAL

Folhas de papel colorido
presas no chão, música

COMO BRINCAR

- 1 Prenda papéis coloridos espalhados pelo chão.
- 2 As crianças dançam enquanto a música toca.
- 3 Quando para, o recreador grita uma cor e todos correm para pisar nela.
- 4 Na versão avançada, grite "mão no azul e pé no amarelo!".

 **Dica da Renata** Ideal para crianças de 3 a 5 anos, que ainda estão aprendendo as cores.

Nº
45

Dança da Laranja

 DANÇA E MÚSICA☐ Já apliquei 6 a 12 anos 4 a 30 crianças 8 min Salão / interno Energia média ● ● ●

Coordenação e cooperação, muita risada garantida.

MATERIAL

1 laranja (ou bola pequena) por dupla, música

COMO BRINCAR

- 1 Forme duplas e entregue uma laranja para cada.
- 2 A laranja fica presa entre as testas das duas crianças.
- 3 As duplas dançam ao som da música sem usar as mãos.
- 4 A dupla que deixar cair sai da pista
- 5 a última dupla vence.

 **Dica da Renata** Desafio extra: dançar agachando e levantando.

Nº
46

Balão Grudado

 DANÇA E MÚSICA☐ Já apliquei 5 a 12 anos 4 a 30 crianças 8 min Salão / interno Energia média ● ● ●

Cooperação e ritmo em dupla.

MATERIAL

1 balão por dupla, música

COMO BRINCAR

- 1 Forme duplas e entregue um balão cheio.
- 2 O balão fica preso entre as barrigas (ou costas) da dupla.
- 3 Dançam a música sem deixar o balão cair.
- 4 O recreador muda o comando: "agora entre os ombros!", "agora entre as testas!".

 **Dica da Renata** Nunca use balões muito cheios: eles estouram com facilidade e assustam os menores.

Nº
47

Coreografia Relâmpago

 DANÇA E MÚSICA☐ Já apliquei 5 a 12 anos 5 a 50 crianças 10 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Ensinar uma dança curta que todos aprendem em minutos.

MATERIAL

Música animada

COMO BRINCAR

- 1 Escolha uma música animada e divida em 4 passos simples (palma, giro, pulo, braço).
- 2 Ensine um passo de cada vez, contando "5, 6, 7, 8".
- 3 Junte os passos e repita até todos saberem.
- 4 Apresente para os pais na hora do parabéns.

 **Dica da Renata** Músicas de festa infantil com refrão repetido facilitam muito.

Nº
48

Baile dos Bichos

 DANÇA E MÚSICA☐ Já apliquei 3 a 8 anos 5 a 40 crianças 8 min Salão / interno Energia média ● ● ●

Dançar e imitar animais com criatividade.

MATERIAL

Música, cartões com bichos (opcional)

COMO BRINCAR

- 1 As crianças dançam livremente.
- 2 Quando a música para, o recreador mostra ou diz um bicho.
- 3 Todos dançam como aquele bicho quando a música volta (elefante pesado, sapo pulando, cobra rastejando).
- 4 Troque de bicho a cada parada.

 **Dica da Renata** Termine com "o bicho preferido do aniversariante" para homenageá-lo.

Nº
49

Limbo

 **DANÇA E MÚSICA**

☐ Já apliquei

 5 a 12 anos

 5 a 30 crianças

 10 min

 Salão / interno

 Energia média ● ● ●

Flexibilidade e desafio divertido.

MATERIAL

Cabo de vassoura ou
fita, música

COMO BRINCAR

- 1 Dois ajudantes seguram o cabo de vassoura na altura do peito.
- 2 As crianças fazem fila e passam por baixo, inclinando o corpo para trás, sem encostar.
- 3 A cada rodada, o cabo desce um pouco.
- 4 Quem encostar pode passar de novo de forma livre (engatinhando, rastejando) para não sair.

 **Dica da Renata** Use fita ou corda em vez de cabo rígido para crianças pequenas.

Nº
50

Trenzinho Maluco

 **DANÇA E MÚSICA**

☐ Já apliquei

 3 a 10 anos

 6 a 50 crianças

 6 min

 Qualquer espaço

 Energia média ● ● ●

Movimentar todo o grupo de forma organizada.

MATERIAL

Música

COMO BRINCAR

- 1 Todos formam um trem segurando nos ombros da frente.
- 2 O maquinista anda pelo espaço com a música.
- 3 Quando a música para, o último do trem corre para a frente e vira o novo maquinista.
- 4 Cada maquinista inventa um jeito de andar (pulando, agachado, de lado).

 **Dica da Renata** Ótimo para levar o grupo de um espaço para outro, como da área externa para a mesa do bolo.

Nº
51

Passo do Centro

 DANÇA E MÚSICA☐ Já apliquei 4 a 12 anos 8 a 40 crianças 8 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Dar destaque a cada criança com dança.

MATERIAL

Música

COMO BRINCAR

- 1 Todos fazem uma roda e batem palmas no ritmo.
- 2 Uma criança vai ao centro e cria um passo de dança.
- 3 Todos copiam o passo enquanto ela volta para a roda.
- 4 Ela aponta quem vai ao centro em seguida.

 **Dica da Renata** Crianças tímidas podem ir ao centro em dupla.

Nº
52

Dança do Chapéu

 DANÇA E MÚSICA☐ Já apliquei 4 a 10 anos 6 a 30 crianças 8 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Surpresa e criatividade com música.

MATERIAL

1 chapéu ou boné,
música

COMO BRINCAR

- 1 Todos em roda passam o chapéu de cabeça em cabeça.
- 2 Quando a música para, quem estiver com o chapéu vai ao centro.
- 3 Ela faz um passo engraçado de dança.
- 4 Todos imitam, e o chapéu volta a girar.

 **Dica da Renata** Use vários chapéus ao mesmo tempo com grupos grandes.

Nº
53

Câmera Lenta e Acelerado

 DANÇA E MÚSICA☐ Já apliquei 3 a 10 anos 5 a 50 crianças 6 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Controle corporal e muita risada.

MATERIAL

Música (ou controle de velocidade no celular)

COMO BRINCAR

- 1 Todos dançam conforme o comando do recreador.
- 2 "Câmera lenta!": todos dançam bem devagar.
- 3 "Acelerado!": todos dançam muito rápido.
- 4 "Pause!": todos congelam e "Volta!": andam para trás.

 **Dica da Renata** Use um controle remoto imaginário: as crianças adoram quando o recreador "aperta botões".

Nº
54

Desfile de Talentos

 DANÇA E MÚSICA☐ Já apliquei 5 a 12 anos 5 a 25 crianças 15 min Salão / interno Energia calma ● ● ●

Momento de palco para quem quiser se apresentar.

MATERIAL

Microfone de brinquedo, música

COMO BRINCAR

- 1 Monte um "palco" com uma fita no chão.
- 2 O recreador faz o papel de apresentador.
- 3 Cada criança que quiser faz algo: dança, piada, cambalhota, canção.
- 4 Todos aplaudem com o "aplausômetro" (palmas cada vez mais fortes).

 **Dica da Renata** Nunca obrigue ninguém a se apresentar. Quem não quiser pode ser jurado ou ajudante de palco.



CAPÍTULO 5

Equipes e Revezamento

Competições entre times. Ideais para crianças a partir de 5 anos e perfeitas para montar gincanas.

16

BRINCADEIRAS

3-12

ANOS

Nº 55-70

NO LIVRO

55	Cabo de Guerra	6-12 anos	63	Rouba-Bandeira	7-12 anos
56	Revezamento do Bastão	5-12 anos	64	Centopeia	5-12 anos
57	Bola por Cima, Bola por Baixo	5-12 anos	65	Busca Relâmpago	4-12 anos
58	Passa Bambolê	5-12 anos	66	Caça ao Tesouro com Pistas	6-12 anos
59	Jogo da Velha Humano	6-12 anos	67	Transporte na Colher	4-12 anos
60	Torre de Copos	5-12 anos	68	Lençol Virado	8-12 anos
61	Boliche de Garrafa PET	3-12 anos	69	Corrida do Quebra-Cabeça	5-12 anos
62	Queimada	7-12 anos	70	Bola no Cesto	3-12 anos

Nº
55

Cabo de Guerra

🏆 EQUIPES E REVEZAMENTO

☐ Já apliquei

👤 6 a 12 anos

👥 8 a 30 crianças

🕒 8 min

📍 Área externa

⚡ Energia alta ● ● ●

Força e união da equipe.

MATERIAL

1 corda grossa, fita para marcar o meio

COMO BRINCAR

- 1 Divida em duas equipes equilibradas.
- 2 Marque o centro no chão e um lenço no meio da corda.
- 3 Ao sinal, cada equipe puxa para o seu lado.
- 4 Vence quem trazer o lenço da corda até a sua marca.

💡 **Dica da Renata** Faça em grama ou areia. Proíba enrolar a corda nas mãos.

Nº
56

Revezamento do Bastão

🏆 EQUIPES E REVEZAMENTO

☐ Já apliquei

👤 5 a 12 anos

👥 8 a 30 crianças

🕒 10 min

📍 Área externa

⚡ Energia alta ● ● ●

Velocidade e trabalho em equipe.

MATERIAL

1 bastão (rolo de papel-toalha) por equipe, cones

COMO BRINCAR

- 1 As equipes ficam em fila atrás da linha de largada.
- 2 O primeiro corre até o cone, contorna e volta.
- 3 Entrega o bastão ao próximo, que só pode sair com o bastão na mão.
- 4 Vence a equipe que terminar primeiro.

💡 **Dica da Renata** Varie a forma de ir: pulando, de costas, de mãos dadas em dupla.

Nº
57

Bola por Cima, Bola por Baixo

🏆 EQUIPES E REVEZAMENTO

☐ Já apliquei

👤 5 a 12 anos

👥 8 a 30 crianças

🕒 8 min

📍 Qualquer espaço

⚡ Energia média ● ● ●

Coordenação e ritmo em equipe.

MATERIAL

1 bola por equipe

COMO BRINCAR

- 1 As equipes ficam em fila, uma criança atrás da outra.
- 2 O primeiro passa a bola por cima da cabeça para o de trás.
- 3 O segundo passa por baixo das pernas, e assim alternadamente.
- 4 Quando chega ao último, ele corre para a frente da fila e recomeça. Vence quem fizer o ciclo completo primeiro.

💡 **Dica da Renata** Para os menores, faça só "por cima".

Nº
58

Passa Bambolê

🏆 EQUIPES E REVEZAMENTO

☐ Já apliquei

👤 5 a 12 anos

👥 8 a 30 crianças

🕒 8 min

📍 Qualquer espaço

⚡ Energia média ● ● ●

Cooperação total sem soltar as mãos.

MATERIAL

1 bambolê por equipe

COMO BRINCAR

- 1 Cada equipe faz uma roda de mãos dadas com um bambolê pendurado no braço de alguém.
- 2 Sem soltar as mãos, o bambolê deve passar pelo corpo de todos.
- 3 Ele dá a volta completa na roda.
- 4 Vence quem terminar primeiro.

💡 **Dica da Renata** Com grupos grandes, use dois bambolês indo em direções opostas.

Nº
59

Jogo da Velha Humano

🏆 EQUIPES E REVEZAMENTO

☐ Já apliquei

👤 6 a 12 anos

👥 6 a 20 crianças

🕒 10 min

📍 Qualquer espaço

⚡ Energia média ● ● ●

Estratégia, corrida e raciocínio.

MATERIAL

9 bambolês (ou fita no chão), 3 lenços de cada cor

COMO BRINCAR

- 1 Monte um tabuleiro 3x3 com os bambolês, a uns 8 metros das equipes.
- 2 Cada equipe tem 3 lenços de uma cor.
- 3 Um por vez, corre e coloca um lenço em um bambolê.
- 4 Quando os 3 lenços estiverem no tabuleiro, eles passam a mover um lenço já colocado. Vence quem fizer uma linha.

💡 **Dica da Renata** Muito querida pelas crianças de 8 a 12 anos. Pode ser usada em qualquer gincana.

Nº
60

Torre de Copos

🏆 EQUIPES E REVEZAMENTO

☐ Já apliquei

👤 5 a 12 anos

👥 4 a 30 crianças

🕒 8 min

📍 Salão / interno

⚡ Energia calma ● ● ●

Coordenação fina e calma sob pressão.

MATERIAL

10 copos plásticos por equipe

COMO BRINCAR

- 1 Cada equipe recebe 10 copos.
- 2 Ao sinal, montam uma pirâmide (4, 3, 2, 1).
- 3 Depois desmontam e empilham os copos em uma única coluna.
- 4 Vence a equipe que terminar primeiro.

💡 **Dica da Renata** Desafio avançado: montar a torre usando só um barbante amarrado em um elástico.

Nº
61

Boliche de Garrafa PET

🏆 EQUIPES E REVEZAMENTO

☐ Já apliquei

👤 3 a 12 anos

👥 4 a 30 crianças

🕒 10 min

📍 Qualquer espaço

⚡ Energia calma ● ● ●

Mira e coordenação, adorado por todas as idades.

MATERIAL

6 a 10 garrafas PET
(com um pouco de água
ou areia), 1 bola

COMO BRINCAR

- 1 Arrume as garrafas em triângulo.
- 2 Marque a linha de arremesso (mais perto para os pequenos).
- 3 Cada criança tem duas tentativas para derrubar o máximo.
- 4 Some os pontos por equipe.

💡 **Dica da Renata** Decore as garrafas com o tema da festa: vira um enfeite e um jogo ao mesmo tempo.

Nº
62

Queimada

🏆 EQUIPES E REVEZAMENTO

☐ Já apliquei

👤 7 a 12 anos

👥 10 a 30 crianças

🕒 15 min

📍 Área externa

⚡ Energia alta ● ● ●

Jogo de equipe clássico, com estratégia.

MATERIAL

1 bola macia

COMO BRINCAR

- 1 Divida a quadra em dois campos, com um "cemitério" atrás de cada.
- 2 As equipes tentam acertar a bola nos adversários abaixo da cintura.
- 3 Quem for queimado vai para o cemitério e de lá pode queimar adversários.
- 4 Quem queimar do cemitério volta ao campo. Vence a equipe que queimar todos.

💡 **Dica da Renata** Use sempre bola macia ou de espuma. A regra "só abaixo da cintura" evita acidentes.

Nº
63

Rouba-Bandeira

🏆 EQUIPES E REVEZAMENTO

☐ Já apliquei

👤 7 a 12 anos

👥 10 a 30 crianças

🕒 15 min

📍 Área externa

⚡ Energia alta ● ● ●

Estratégia e corrida entre equipes.

MATERIAL

2 lenços ou bandeiras,
fita

COMO BRINCAR

- 1 Divida o espaço em dois campos, com uma bandeira no fundo de cada um.
- 2 Cada equipe tenta pegar a bandeira adversária e levá-la para seu campo.
- 3 Quem for tocado no campo adversário fica congelado até ser salvo por um colega.
- 4 Vence quem trazer a bandeira primeiro.

💡 **Dica da Renata** Defina claramente a área da bandeira: ninguém pode ficar parado na frente dela.

Nº
64

Centopeia

🏆 EQUIPES E REVEZAMENTO

☐ Já apliquei

👤 5 a 12 anos

👥 8 a 30 crianças

🕒 8 min

📍 Área externa

⚡ Energia média ● ● ●

Coordenação de grupo e risada garantida.

MATERIAL

Cones para marcar o
percurso

COMO BRINCAR

- 1 Cada equipe forma uma fila, segurando na cintura de quem está na frente.
- 2 Todos agacham (ou ficam de cócoras, para os maiores).
- 3 A centopeia anda até o cone e volta sem soltar.
- 4 Se soltar, a equipe para e se arruma antes de continuar.

💡 **Dica da Renata** Para os pequenos, a centopeia anda em pé, apenas segurando os ombros.

Nº
65

Busca Relâmpago

🏆 EQUIPES E REVEZAMENTO

☐ Já apliquei

👤 4 a 12 anos

👥 6 a 30 crianças

🕒 10 min

📍 Qualquer espaço

⚡ Energia alta ● ● ●

Correr e encontrar objetos rapidamente.

MATERIAL

Nenhum (objetos da festa)

COMO BRINCAR

- 1 Divida em equipes, cada uma com uma base (um bambolê ou canto).
- 2 O recreador fala um objeto: "um sapato!", "algo vermelho!", "um guardanapo!".
- 3 Um representante de cada equipe corre para buscar e trazer para a base.
- 4 O primeiro a chegar ganha o ponto.

💡 **Dica da Renata** Peça coisas bem engraçadas: "uma meia de adulto", "um fio de cabelo do papai".

Nº
66

Caça ao Tesouro com Pistas

🏆 EQUIPES E REVEZAMENTO

☐ Já apliquei

👤 6 a 12 anos

👥 4 a 25 crianças

🕒 20 min

📍 Qualquer espaço

⚡ Energia média ● ● ●

Investigação, leitura e cooperação.

MATERIAL

Pistas escritas (ver Kit do Recreador), prêmio (doces ou lembrancinhas)

COMO BRINCAR

- 1 Antes da festa, esconda 5 a 8 pistas pelo espaço, cada uma levando à próxima.
- 2 Entregue a primeira pista para o grupo (ou para cada equipe).
- 3 As crianças leem, descobrem o esconderijo e encontram a próxima.
- 4 A última pista leva ao tesouro, que é dividido entre todos.

💡 **Dica da Renata** Para quem ainda não lê, use pistas com desenho ou foto do lugar.

Nº
67

Transporte na Colher

🏆 EQUIPES E REVEZAMENTO

☐ Já apliquei

👤 4 a 12 anos

👥 6 a 30 crianças

🕒 8 min

📍 Qualquer espaço

⚡ Energia média ● ● ●

Equilíbrio e paciência.

MATERIAL

1 colher por criança,
bolinhas, 2 baldes

COMO BRINCAR

- 1 Cada equipe tem um balde cheio de bolinhas na largada e um vazio na chegada.
- 2 Um por vez, a criança leva uma bolinha na colher até o balde vazio.
- 3 Volta correndo e entrega a colher ao próximo.
- 4 Ao fim de 3 minutos, vence quem tiver mais bolinhas no balde.

💡 **Dica da Renata** Bolinhas de piscina de bolinha funcionam muito bem.

Nº
68

Lençol Virado

🏆 EQUIPES E REVEZAMENTO

☐ Já apliquei

👤 8 a 12 anos

👥 5 a 10 por lençol crianças

🕒 8 min

📍 Qualquer espaço

⚡ Energia calma ● ● ●

Desafio de cooperação e resolução de problemas.

MATERIAL

1 lençol ou toalha de
mesa por equipe

COMO BRINCAR

- 1 A equipe toda fica em cima do lençol aberto no chão.
- 2 O desafio: virar o lençol do avesso sem ninguém pisar fora dele.
- 3 Se alguém pisar no chão, recomeça.
- 4 Vence a equipe que conseguir primeiro.

💡 **Dica da Renata** Não dê dicas no começo: deixe que eles descubram a estratégia juntos.

Nº
69

Corrida do Quebra-Cabeça

🏆 EQUIPES E REVEZAMENTO

☐ Já apliquei

👤 5 a 12 anos

👥 6 a 30 crianças

🕒 10 min

📍 Qualquer espaço

⚡ Energia média ● ● ●

Corrida e raciocínio juntos.

MATERIAL

1 quebra-cabeça
simples por equipe
(desenho cortado em 8 a
12 peças)

COMO BRINCAR

- 1 Espalhe as peças de cada equipe em um ponto distante.
- 2 Um por vez, a criança corre, pega uma peça e volta.
- 3 Quando todas as peças chegam, a equipe monta o quebra-cabeça.
- 4 Vence quem montar primeiro.

💡 **Dica da Renata** Use como quebra-cabeça uma foto impressa do aniversariante: fica um momento lindo.

Nº
70

Bola no Cesto

🏆 EQUIPES E REVEZAMENTO

☐ Já apliquei

👤 3 a 12 anos

👥 4 a 30 crianças

🕒 8 min

📍 Qualquer espaço

⚡ Energia calma ● ● ●

Mira e coordenação.

MATERIAL

Baldes ou cestos,
bolinhas ou meias
enroladas

COMO BRINCAR

- 1 Coloque os cestos a distâncias diferentes, cada um valendo pontos (1, 2 e 3).
- 2 As crianças fazem fila e arremessam 3 bolinhas cada.
- 3 Somam os pontos dos cestos acertados.
- 4 Em equipes, some o total do time.

💡 **Dica da Renata** Meias enroladas em bola são ótimas para espaços pequenos e não quebram nada.



CAPÍTULO 6

Brincadeiras com Balão

O balão é o material mais barato e versátil da festa. Atenção: balões estourados devem ser recolhidos na hora (risco de engasgo para crianças pequenas).

14

BRINCADEIRAS

2-12

ANOS

Nº 71-84

NO LIVRO

71	Balão no Ar	2-10 anos	78	Tênis de Balão	5-12 anos
72	Futebol de Balão Sentado	4-10 anos	79	Foguete no Barbante	5-12 anos
73	Vôlei de Balão	5-12 anos	80	Limpa o Quintal	4-12 anos
74	Estoura no Pé	6-12 anos	81	Senta e Estoura	6-12 anos
75	Costas com Costas	5-12 anos	82	Basquete de Balão	4-12 anos
76	Balão Entre as Pernas	4-12 anos	83	Abraço que Estoura	6-12 anos
77	Balão Surpresa	5-12 anos	84	Carinha no Balão	3-10 anos

Nº
71

Balão no Ar

 BRINCADEIRAS COM BALÃO☐ Já apliquei 2 a 10 anos 4 a 40 crianças 5 min Salão / interno Energia média ● ● ●

Coordenação e diversão imediata.

MATERIAL

1 balão por criança (ou por grupo)

COMO BRINCAR

- 1 Cada criança (ou grupo) recebe um balão.
- 2 O objetivo é manter o balão no ar sem deixar tocar o chão.
- 3 O recreador vai mudando as regras: só com a cabeça, só com o cotovelo, só soprando.
- 4 O grupo conta quantos toques consegue em sequência.

 **Dica da Renata** Com grupos grandes, jogue vários balões ao mesmo tempo e o desafio é manter todos no ar.

Nº
72

Futebol de Balão Sentado

 BRINCADEIRAS COM BALÃO☐ Já apliquei 4 a 10 anos 6 a 20 crianças 10 min Salão / interno Energia média ● ● ●

Futebol seguro para salões e espaços pequenos.

MATERIAL

1 balão, 2 caixas ou cadeiras como gols

COMO BRINCAR

- 1 Duas equipes sentam no chão, uma de frente para a outra.
- 2 Cada lado tem um gol (caixa ou espaço entre cadeiras).
- 3 Só vale bater no balão com as mãos, sem levantar o bumbum do chão.
- 4 Gol vale 1 ponto e a partida dura 5 minutos.

 **Dica da Renata** Use dois balões ao mesmo tempo para aumentar a bagunça boa.

Nº
73

Vôlei de Balão

BRINCADEIRAS COM BALÃO

☐ Já apliquei 5 a 12 anos 6 a 20 crianças 10 min Salão / interno Energia média ● ● ●

Vôlei adaptado, fácil para qualquer idade.

MATERIAL

1 balão, barbante ou fita
como rede

COMO BRINCAR

- 1 Estique um barbante na altura do ombro das crianças, dividindo o espaço.
- 2 Duas equipes, uma de cada lado.
- 3 Passam o balão por cima do barbante sem deixá-lo cair do seu lado.
- 4 O ponto vai para a equipe adversária quando o balão toca o chão.

 **Dica da Renata** Regra extra divertida: todos da equipe precisam tocar no balão antes de passá-lo.

Nº
74

Estoura no Pé

BRINCADEIRAS COM BALÃO

☐ Já apliquei 6 a 12 anos 6 a 30 crianças 8 min Qualquer espaço Energia alta ● ● ●

Agilidade e muita energia.

MATERIAL

1 balão e 1 barbante de
50 cm por criança

COMO BRINCAR

- 1 Amarre um balão no tornozelo de cada criança com o barbante.
- 2 Ao sinal, todos tentam pisar e estourar os balões dos outros.
- 3 Protegem o seu balão ao mesmo tempo.
- 4 Quem tiver o balão estourado vira juiz e ajuda a recolher os pedaços.

 **Dica da Renata** Não use com menores de 5 anos: o barulho assusta e há risco com os pedaços de balão.

Nº
75

Costas com Costas

 BRINCADEIRAS COM BALÃO☐ Já apliquei 5 a 12 anos 4 a 30 crianças 8 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Cooperação e coordenação em dupla.

MATERIAL

1 balão por dupla

COMO BRINCAR

- 1 As duplas ficam de costas uma para a outra, com o balão no meio.
- 2 Andam até a linha de chegada sem deixar o balão cair e sem usar as mãos.
- 3 Se cair, voltam ao início.
- 4 Vence a primeira dupla a chegar.

 **Dica da Renata** Para os maiores, crie um percurso com curvas e obstáculos.

Nº
76

Balão Entre as Pernas

 BRINCADEIRAS COM BALÃO☐ Já apliquei 4 a 12 anos 4 a 30 crianças 8 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Corrida engraçada, ótima para revezamento.

MATERIAL

1 balão por criança ou equipe

COMO BRINCAR

- 1 Cada criança prende um balão entre os joelhos.
- 2 Ela pula como pinguim até o cone e volta.
- 3 Entrega o balão ao próximo da equipe sem usar as mãos.
- 4 Vence a equipe que terminar primeiro.

 **Dica da Renata** Peça para fazerem barulho de pinguim durante a corrida: fica muito mais engraçado.

Nº
77

Balão Surpresa

BRINCADEIRAS COM BALÃO

☐ Já apliquei 5 a 12 anos 5 a 30 crianças 15 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Unir sorte, desafio e diversão.

MATERIAL

Balões com papeizinhos dentro (desafios)

COMO BRINCAR

- 1 Antes de encher, coloque um papel com um desafio dentro de cada balão.
- 2 As crianças pegam um balão e estouram sentando nele ou abraçando.
- 3 Leem o desafio (ou o recreador lê para os pequenos).
- 4 Cumprem o desafio na frente de todos: imitar um bicho, cantar parabéns, dar 3 pulos.

 **Dica da Renata** Veja a lista de 40 desafios prontos no Kit do Recreador Profissional.

Nº
78

Tênis de Balão

BRINCADEIRAS COM BALÃO

☐ Já apliquei 5 a 12 anos 2 a 20 crianças 10 min Salão / interno Energia média ● ● ●

Coordenação e diversão em dupla.

MATERIAL

Pratos de papel com palito de sorvete colado (raquetes), balões

COMO BRINCAR

- 1 Monte as raquetes colando um palito de sorvete em cada prato de papel.
- 2 As duplas jogam o balão de um para o outro usando as raquetes.
- 3 Contam quantas vezes conseguem rebater sem deixar cair.
- 4 Façam um campeonato do maior número de toques.

 **Dica da Renata** Montar as raquetes pode ser uma atividade de mesa antes da brincadeira.

Nº
79

Foguete no Barbante

 BRINCADEIRAS COM BALÃO☐ Já apliquei 5 a 12 anos 4 a 30 crianças 10 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Experiência científica divertida e corrida de foguetes.

MATERIAL

Barbante, canudos, fita adesiva, balões compridos

COMO BRINCAR

- 1 Passe um barbante por um canudo e amarre as pontas em duas cadeiras afastadas.
- 2 Encha um balão, segure a ponta sem amarrar e prenda ele no canudo com fita.
- 3 Solte o balão: o ar faz ele correr pelo barbante como um foguete.
- 4 Monte duas linhas e faça corridas entre as equipes.

 **Dica da Renata** As crianças maiores ficam fascinadas. Explique que é o mesmo princípio dos foguetes de verdade.

Nº
80

Limpa o Quintal

 BRINCADEIRAS COM BALÃO☐ Já apliquei 4 a 12 anos 8 a 30 crianças 8 min Qualquer espaço Energia alta ● ● ●

Bagunça organizada e cheia de energia.

MATERIAL

30 balões ou bolinhas, fita para dividir o espaço

COMO BRINCAR

- 1 Divida o espaço em dois campos, um para cada equipe.
- 2 Espalhe os balões igualmente nos dois campos.
- 3 Ao sinal, cada equipe joga os balões para o campo adversário, "limpando o seu quintal".
- 4 Quando a música parar, todos congelam e o recreador conta: vence quem tiver menos balões no campo.

 **Dica da Renata** Também funciona com bolinhas de papel amassado, perfeito para Plano B.

Nº
81

Senta e Estoura

 BRINCADEIRAS COM BALÃO☐ Já apliquei 6 a 12 anos 6 a 30 crianças 8 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Corrida curta com um final explosivo.

MATERIAL

Balões (um por criança)

COMO BRINCAR

- 1 As equipes ficam em fila e há balões cheios em uma cadeira no fim do percurso.
- 2 Um por vez, a criança corre, pega um balão, coloca na cadeira e senta para estourar.
- 3 Volta e toca na mão do próximo.
- 4 Vence a equipe que estourar todos os balões primeiro.

 **Dica da Renata** Pais costumam adorar filmar. Avise as crianças pequenas presentes sobre o barulho.

Nº
82

Basquete de Balão

 BRINCADEIRAS COM BALÃO☐ Já apliquei 4 a 12 anos 4 a 30 crianças 10 min Salão / interno Energia média ● ● ●

Mira e coordenação sem perigo.

MATERIAL

Bambolê (cesta
segurada por alguém ou
pendurada), balões

COMO BRINCAR

- 1 Um adulto segura o bambolê no alto ou pendure ele em algum lugar.
- 2 As crianças tentam fazer o balão passar por dentro do bambolê.
- 3 Só vale com tapas, nada de segurar o balão.
- 4 Cada cesta vale 1 ponto.

 **Dica da Renata** Em equipes, cada cesta passa a vez para o outro time.

Nº
83

Abraço que Estoura

 **BRINCADEIRAS COM BALÃO**☐ Já apliquei 6 a 12 anos 4 a 30 crianças 8 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Cooperação e risada em dupla.

MATERIAL

1 balão por dupla

COMO BRINCAR

- 1 Cada dupla recebe um balão.
- 2 Colocam o balão entre elas e se abraçam até estourar.
- 3 Sem usar as mãos para apertar o balão.
- 4 A primeira dupla a estourar ganha.

 **Dica da Renata** Use balões não muito cheios para que estourem mais facilmente.

Nº
84

Carinha no Balão

 **BRINCADEIRAS COM BALÃO**☐ Já apliquei 3 a 10 anos 4 a 30 crianças 10 min Salão / interno Energia calma ● ● ●

Atividade criativa e calma.

MATERIAL

Balões cheios,
canetinhas permanentes

COMO BRINCAR

- 1 Entregue um balão cheio e uma canetinha para cada criança.
- 2 Elas desenham uma carinha, um bicho ou o personagem da festa.
- 3 Dão um nome para o "amigo balão".
- 4 Fazem um desfile apresentando os amigos balões.

 **Dica da Renata** As crianças podem levar o balão para casa: vira uma lembrancinha sem custo.



CAPÍTULO 7

Atenção, Comando e Reflexo

Brincadeiras de ouvir e responder rápido. Ótimas para controlar o grupo e mudar o ritmo da festa.

14

BRINCADEIRAS

3-12

ANOS

Nº 85-98

NO LIVRO

85	Seu Mestre Mandou	3-12 anos	92	Salada de Frutas	5-12 anos
86	Morto-Vivo	3-12 anos	93	Ilhas Encantadas	4-10 anos
87	Mar e Terra	3-10 anos	94	Capitão do Navio	5-12 anos
88	Semáforo	3-10 anos	95	Toca Rápido	3-10 anos
89	Batatinha Frita 1, 2, 3	4-12 anos	96	Siga o Mestre	3-10 anos
90	Escuta e Pega	5-12 anos	97	Pé na Cor	4-10 anos
91	Grupos de Números	5-12 anos	98	Detetive do Ritmo	7-12 anos

Nº
85

Seu Mestre Mandou

⚡ ATENÇÃO, COMANDO E REFLEXO

☐ Já apliquei 3 a 12 anos 5 a 50 crianças 6 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Atenção, obediência divertida e controle do grupo.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 O recreador é o mestre.
- 2 Quando diz "Seu mestre mandou... pular!", todos pulam.
- 3 Quando dá a ordem sem dizer "seu mestre mandou", ninguém pode fazer.
- 4 Quem errar vira ajudante do mestre e ajuda a encontrar os distraídos.

 **Dica da Renata** Peça coisas engraçadas: "Seu mestre mandou trazer um sapato de adulto", "imitar o tio do pavê".

Nº
86

Morto-Vivo

⚡ ATENÇÃO, COMANDO E REFLEXO

☐ Já apliquei 3 a 12 anos 5 a 50 crianças 5 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Reflexo e atenção, sem precisar de nada.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 Todos em pé, de frente para o recreador.
- 2 "Vivo!": todos ficam de pé
- 3 "morto!": todos agacham.
- 4 O recreador alterna os comandos cada vez mais rápido.
- 5 Ele também tenta enganar, fazendo o gesto contrário do que fala.

 **Dica da Renata** Inclua comandos novos: "meio-vivo" (meio agachado), "zumbi" (braços esticados).

Nº
87

Mar e Terra

⚡ ATENÇÃO, COMANDO E REFLEXO

☐ Já apliquei 3 a 10 anos 5 a 50 crianças 5 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Pular e prestar atenção.

MATERIAL

Fita ou corda no chão

COMO BRINCAR

- 1 Faça uma linha no chão: um lado é o mar, o outro é a terra.
- 2 Todos começam na terra.
- 3 O recreador grita "mar!" ou "terra!" e as crianças pulam para o lado certo.
- 4 Ele pode repetir o mesmo comando para confundir.

 **Dica da Renata** Variação de festa de praia: "mar", "areia" e "onda" (pular no lugar).

Nº
88

Semáforo

⚡ ATENÇÃO, COMANDO E REFLEXO

☐ Já apliquei 3 a 10 anos 5 a 40 crianças 6 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Controle de velocidade e atenção visual.

MATERIAL

3 cartões (verde, amarelo e vermelho)

COMO BRINCAR

- 1 O recreador mostra os cartões, um por vez.
- 2 Verde: todos correm (ou andam rápido) pelo espaço.
- 3 Amarelo: andam devagar
- 4 vermelho: param na hora.
- 5 Inclua cartões extras: azul = andar de costas, rosa = pular.

 **Dica da Renata** Excelente para acalmar a turma: termine sempre no vermelho e emende com uma brincadeira calma.

Nº
89

Batatinha Frita 1, 2, 3

⚡ ATENÇÃO, COMANDO E REFLEXO

☐ Já apliquei 4 a 12 anos 5 a 30 crianças 8 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Controle do corpo e suspense.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 O pegador fica de costas para o grupo, longe deles.
- 2 Ele grita "batatinha frita, 1, 2, 3!" e vira rapidamente.
- 3 Enquanto ele fala, as crianças avançam
- 4 quando ele vira, todos congelam.
- 5 Quem se mexer volta para o início. Quem tocar no pegador primeiro vira o novo pegador.

 **Dica da Renata** O pegador pode falar rápido ou devagar para enganar o grupo.

Nº
90

Escuta e Pega

⚡ ATENÇÃO, COMANDO E REFLEXO

☐ Já apliquei 5 a 12 anos 4 a 20 crianças 8 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Reflexo e atenção auditiva.

MATERIAL

1 objeto (garrafa vazia, bola, pelúcia)

COMO BRINCAR

- 1 As crianças sentam em duplas, frente a frente, com o objeto no meio.
- 2 O recreador conta uma história ou dá comandos (mão na cabeça, mão no joelho).
- 3 Quando ele diz a palavra mágica combinada ("BOLO!"), quem pegar o objeto primeiro ganha.
- 4 Ele usa palavras parecidas para confundir ("bola", "bota", "bolso").

 **Dica da Renata** Transforme em uma história da festa: as crianças ficam ainda mais atentas.

Nº
91

Grupos de Números

⚡ ATENÇÃO, COMANDO E REFLEXO

☐ Já apliquei 5 a 12 anos 10 a 50 crianças 6 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Formar grupos rapidamente e se divertir.

MATERIAL

Música

COMO BRINCAR

- 1 Todos andam ou dançam pelo espaço com música.
- 2 O recreador para e grita um número: "3!".
- 3 As crianças formam grupos com essa quantidade de pessoas.
- 4 Quem sobrar faz um desafio divertido e o jogo continua.

 **Dica da Renata** Use para dividir equipes: termine com o número de crianças que quer em cada time.

Nº
92

Salada de Frutas

⚡ ATENÇÃO, COMANDO E REFLEXO

☐ Já apliquei 5 a 12 anos 8 a 30 crianças 8 min Salão / interno Energia média ● ● ●

Agilidade e atenção aos nomes.

MATERIAL

Cadeiras em roda (uma a menos que o nº de crianças)

COMO BRINCAR

- 1 Todos sentam em roda e cada criança recebe o nome de uma fruta (banana, maçã, uva).
- 2 Uma criança fica no centro, sem cadeira.
- 3 Ela fala uma fruta e todas daquela fruta trocam de lugar
- 4 ela tenta sentar também.
- 5 Quando ela diz "salada de frutas!", todos trocam de lugar.

 **Dica da Renata** Com crianças pequenas, use cores ou bichos em vez de frutas.

Nº
93

Ilhas Encantadas

⚡ ATENÇÃO, COMANDO E REFLEXO

☐ Já apliquei 4 a 10 anos 6 a 30 crianças 8 min Salão / interno Energia média ● ● ●

Cooperação e diversão sem eliminação.

MATERIAL

Bambolês ou folhas de papel (ilhas), música

COMO BRINCAR

- 1 Espalhe as ilhas pelo chão.
- 2 As crianças "nadam" pelo espaço enquanto a música toca.
- 3 Quando para, todos precisam subir em uma ilha.
- 4 A cada rodada, uma ilha é retirada e as crianças precisam se ajudar para caber todos.

 **Dica da Renata** Ninguém sai: o objetivo é salvar todos do "tubarão" (o recreador).

Nº
94

Capitão do Navio

⚡ ATENÇÃO, COMANDO E REFLEXO

☐ Já apliquei 5 a 12 anos 6 a 40 crianças 8 min Qualquer espaço Energia alta ● ● ●

Comandos rápidos com tema de piratas.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 O recreador é o capitão e o espaço é o navio.
- 2 Ensine os comandos: "proa!" (correr para a frente), "popa!" (correr para trás), "tubarão!" (subir em algo ou ficar num pé só).
- 3 Inclua "limpar o convés" (fingir esfregar o chão) e "capitão a bordo!" (bater continência).
- 4 Grite os comandos cada vez mais rápido.

 **Dica da Renata** Perfeito para festas de piratas e para gincanas no tema fundo do mar.

Nº
95

Toca Rápido

⚡ ATENÇÃO, COMANDO E REFLEXO

☐ Já apliquei 3 a 10 anos 5 a 50 crianças 5 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Atenção e pegadinha divertida.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 O recreador diz: "mão na cabeça!", "mão no nariz!", "mão na orelha!".
- 2 As crianças obedecem rapidamente.
- 3 Ele começa a fazer um gesto diferente do que fala (diz "nariz" e toca a orelha).
- 4 Quem seguir o gesto e não a palavra vai rir junto e continua jogando.

 **Dica da Renata** Aumente a velocidade aos poucos. O erro faz parte da graça.

Nº
96

Siga o Mestre

⚡ ATENÇÃO, COMANDO E REFLEXO

☐ Já apliquei 3 a 10 anos 5 a 40 crianças 6 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Imitar e se movimentar em fila.

MATERIAL

Música

COMO BRINCAR

- 1 As crianças fazem uma fila atrás do recreador.
- 2 Ele anda pelo espaço fazendo movimentos (pular, girar, agachar).
- 3 Todos copiam exatamente o que ele fizer.
- 4 Ele passa a vez de mestre para outra criança.

 **Dica da Renata** Use para fazer o deslocamento do grupo de um ambiente para o outro.

Nº
97

Pé na Cor

⚡ ATENÇÃO, COMANDO E REFLEXO

☐ Já apliquei 4 a 10 anos 5 a 30 crianças 8 min Salão / interno Energia média ● ● ●

Coordenação, equilíbrio e cores.

MATERIAL

Papéis coloridos colados
no chão

COMO BRINCAR

- 1 Espalhe folhas coloridas pelo chão.
- 2 O recreador dá comandos: "pé direito no azul!", "mão esquerda no vermelho!".
- 3 As crianças vão se enroscando conforme as ordens.
- 4 Quem cair recomeça a partir da próxima ordem.

 **Dica da Renata** Uma versão simplificada do Twister, sem precisar comprar o jogo.

Nº
98

Detetive do Ritmo

⚡ ATENÇÃO, COMANDO E REFLEXO

☐ Já apliquei 7 a 12 anos 8 a 30 crianças 10 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Observação e mistério.

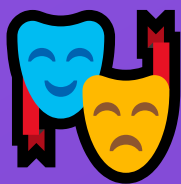
MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 Uma criança (o detetive) sai do espaço por um momento.
- 2 O grupo escolhe em segredo um líder.
- 3 Todos em roda começam a copiar os movimentos do líder (palmas, estalar dedos, bater no joelho).
- 4 O detetive volta e tem 3 chances para descobrir quem é o líder.

 **Dica da Renata** O líder deve trocar de movimento de vez em quando para dificultar.



CAPÍTULO 8

Mímica, Adivinhação e Faz de Conta

Para despertar a imaginação. Funcionam muito bem em festas temáticas e em ambientes internos.

12

BRINCADEIRAS

3-12

ANOS

Nº 99-110

NO LIVRO

99	Mímica dos Animais	3-10 anos	105	História Maluca	5-12 anos
100	Mímica em Equipes	7-12 anos	106	Expedição na Selva	3-8 anos
101	Detetive da Piscadela	8-12 anos	107	O Que Mudou?	5-12 anos
102	Quem Sou Eu?	7-12 anos	108	Robô e Programador	6-12 anos
103	Adivinha o Som	3-10 anos	109	Museu de Estátuas	5-12 anos
104	Caixa Misteriosa	3-10 anos	110	Repórter da Festa	5-12 anos

Nº
99

Mímica dos Animais

MÍMICA, ADIVINHAÇÃO E FAZ DE CONTA

☐ Já apliquei

3 a 10 anos

5 a 30 crianças

8 min

Qualquer espaço

Energia calma ● ● ●

Imaginação e expressão corporal.

MATERIAL

Cartões com desenhos
de animais (opcional)

COMO BRINCAR

- 1 Uma criança sorteia um animal (ou o recreador cochicha no ouvido).
- 2 Ela imita o animal sem falar nada.
- 3 O grupo tenta adivinhar qual é.
- 4 Quem acertar faz a próxima mímica.

 **Dica da Renata** Para os pequenos, permita fazer o som do animal junto com a mímica.

Nº
100

Mímica em Equipes

MÍMICA, ADIVINHAÇÃO E FAZ DE CONTA

☐ Já apliquei

7 a 12 anos

6 a 30 crianças

15 min

Qualquer espaço

Energia calma ● ● ●

Comunicação e trabalho em equipe.

MATERIAL

Papéis com palavras
(filmes, profissões,
objetos), cronômetro

COMO BRINCAR

- 1 Divida em duas equipes.
- 2 Um jogador sorteia um papel e faz a mímica para a própria equipe.
- 3 A equipe tem 1 minuto para acertar.
- 4 Cada acerto vale 1 ponto
- 5 depois, a vez passa para a outra equipe.

 **Dica da Renata** Temas sugeridos: desenhos animados, profissões, comidas, esportes.

Nº
101

Detetive da Piscadela

MÍMICA, ADIVINHAÇÃO E FAZ DE CONTA

☐ Já apliquei 8 a 12 anos 8 a 20 crianças 15 min Salão / interno Energia calma ● ● ●

Observação, mistério e suspense.

MATERIAL

Papéis (um marcado como "piscador" e outro como "detetive")

COMO BRINCAR

- 1 Cada criança sorteia um papel em segredo: um é o piscador, outro é o detetive, os demais são cidadãos.
- 2 Todos sentam em roda e se olham.
- 3 O piscador "congela" as pessoas piscando para elas discretamente
- 4 quem recebe a piscadela conta até 3 e faz uma pose de estátua.
- 5 O detetive tenta descobrir quem é o piscador antes que todos virem estátuas.

 **Dica da Renata** Uma versão leve e divertida, ideal para festas de crianças maiores.

Nº
102

Quem Sou Eu?

MÍMICA, ADIVINHAÇÃO E FAZ DE CONTA

☐ Já apliquei 7 a 12 anos 4 a 20 crianças 12 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Raciocínio e perguntas inteligentes.

MATERIAL

Papéis, fita adesiva, caneta

COMO BRINCAR

- 1 Escreva nomes de personagens, animais ou objetos em papéis.
- 2 Cole um papel na testa de cada criança sem que ela veja.
- 3 Cada uma faz perguntas que só podem ser respondidas com "sim" ou "não".
- 4 Quem adivinhar primeiro quem é ganha.

 **Dica da Renata** Use personagens do tema da festa: super-heróis, princesas, dinossauros.

Nº
103

Adivinha o Som

MÍMICA, ADIVINHAÇÃO E FAZ DE CONTA

☐ Já apliquei 3 a 10 anos 4 a 30 crianças 8 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Atenção auditiva e diversão.

MATERIAL

Celular com sons
(animais, objetos,
instrumentos)

COMO BRINCAR

- 1 As crianças fecham os olhos ou ficam de costas.
- 2 O recreador toca um som (pato, chuva, campainha, carro).
- 3 Elas tentam adivinhar o que é.
- 4 Em equipes, cada acerto vale 1 ponto.

 **Dica da Renata** Faça você mesmo os sons com objetos da festa: amassar papel, chacoalhar chaves.

Nº
104

Caixa Misteriosa

MÍMICA, ADIVINHAÇÃO E FAZ DE CONTA

☐ Já apliquei 3 a 10 anos 4 a 20 crianças 10 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Tato e curiosidade.

MATERIAL

Caixa com um furo,
objetos variados
(esponja, colher, pelúcia,
escova)

COMO BRINCAR

- 1 Coloque um objeto dentro da caixa sem as crianças verem.
- 2 Uma criança coloca a mão pelo furo e sente o objeto.
- 3 Ela descreve como é (mole, gelado, áspero) e tenta adivinhar.
- 4 Os colegas podem ajudar com palpites.

 **Dica da Renata** Nunca coloque nada que possa machucar ou assustar demais (nada de objetos pontiagudos).

Nº
105

História Maluca

MÍMICA, ADIVINHAÇÃO E FAZ DE CONTA

☐ Já apliquei

5 a 12 anos

4 a 20 crianças

10 min

Qualquer espaço

Energia calma ● ● ●

Criatividade e escuta.

MATERIAL

Nenhum (opcional:
novelo de lã)

COMO BRINCAR

- 1 Todos sentam em roda.
- 2 O recreador começa uma história: "Era uma vez um elefante que adorava bolo...".
- 3 Cada criança continua a história com uma frase.
- 4 A história segue até voltar ao recreador, que inventa o final.

 **Dica da Renata** Grave a história no celular e toque para os pais ao final da festa.

Nº
106

Expedição na Selva

MÍMICA, ADIVINHAÇÃO E FAZ DE CONTA

☐ Já apliquei

3 a 8 anos

5 a 40 crianças

10 min

Qualquer espaço

Energia média ● ● ●

Contação de história com movimento.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 O recreador conta uma história de aventura na selva.
- 2 Cada parte da história tem um movimento: "atravessar o rio" (pular), "passar pelo mato" (abrir caminho com os braços), "subir na árvore".
- 3 As crianças fazem tudo junto com ele.
- 4 No final, encontram um leão e todos voltam correndo, refazendo os movimentos de trás para frente.

 **Dica da Renata** Mude o cenário conforme o tema: viagem ao espaço, fundo do mar, castelo encantado.

Nº
107

O Que Mudou?

MÍMICA, ADIVINHAÇÃO E FAZ DE CONTA

☐ Já apliquei 5 a 12 anos 4 a 30 crianças 8 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Atenção aos detalhes e observação.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 Uma criança fica na frente do grupo por 20 segundos para todos observarem.
- 2 Ela sai do espaço e muda 3 coisas em si (tira um sapato, troca o cabelo de lado, vira o boné).
- 3 Ela volta e o grupo tenta descobrir as mudanças.
- 4 Quem acertar faz a próxima rodada.

 **Dica da Renata** Para os pequenos, mude apenas uma coisa bem visível.

Nº
108

Robô e Programador

MÍMICA, ADIVINHAÇÃO E FAZ DE CONTA

☐ Já apliquei 6 a 12 anos 4 a 30 crianças 8 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Confiança e comunicação.

MATERIAL

Obstáculos simples
(almofadas, cadeiras)

COMO BRINCAR

- 1 Forme duplas: um é o robô e o outro é o programador.
- 2 O robô anda com os olhos fechados (ou com uma venda).
- 3 O programador guia só com toques: no ombro direito vira à direita, no esquerdo vira à esquerda, nas costas anda, na cabeça para.
- 4 Eles passam por um percurso de obstáculos e depois trocam.

 **Dica da Renata** Faça o percurso em espaço sem perigo e com o recreador acompanhando de perto.

Nº
109

Museu de Estátuas

MÍMICA, ADIVINHAÇÃO E FAZ DE CONTA

☐ Já apliquei 5 a 12 anos 6 a 30 crianças 10 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Criatividade em grupo.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 Divida em grupos de 3 a 5 crianças.
- 2 O recreador fala um tema em segredo para um grupo: "foto de família", "piquenique", "jogo de futebol".
- 3 O grupo monta uma estátua coletiva representando o tema.
- 4 Os outros grupos tentam adivinhar.

 **Dica da Renata** Tire fotos das estátuas: elas ficam muito engraçadas.

Nº
110

Repórter da Festa

MÍMICA, ADIVINHAÇÃO E FAZ DE CONTA

☐ Já apliquei 5 a 12 anos 4 a 30 crianças 10 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Comunicação e diversão.

MATERIAL

Microfone de brinquedo
(ou garrafa)

COMO BRINCAR

- 1 O recreador vira repórter e entrevista as crianças.
- 2 Ele faz perguntas engraçadas: "Qual seria seu superpoder?", "O que você daria de presente para um dinossauro?".
- 3 As crianças também podem ser repórteres e entrevistar os pais.
- 4 Ao final, a "reportagem" é apresentada para todos.

 **Dica da Renata** Grave em vídeo: os pais adoram e o aniversariante ganha uma lembrança única.



CAPÍTULO 9

Calmas e de Mesa

Para baixar a energia, esperar o bolo ou ocupar quem prefere atividades tranquilas. Perfeitas para depois da comida.

12

BRINCADEIRAS

3-12

ANOS

Nº 111-122

NO LIVRO

111	Desenho às Cegas	5-12 anos	117	Pescaria de Clipes	3-8 anos
112	Mural do Aniversariante	3-12 anos	118	Chapéu de Jornal	5-12 anos
113	Desafio da Massinha	3-10 anos	119	Charadas	6-12 anos
114	Memória Gigante	4-12 anos	120	Vou para a Lua e Levo...	6-12 anos
115	Bingo de Figuras	3-10 anos	121	Fantoches de Meia	3-8 anos
116	Adedonha (Stop)	8-12 anos	122	Desenho em Sequência	5-12 anos

Nº
111

Desenho às Cegas

CALMAS E DE MESA

☐ Já apliquei

5 a 12 anos

4 a 30 crianças

10 min

Salão / interno

Energia calma ● ● ●

Criatividade e muita risada.

MATERIAL

Papel, canetinhas,
vendas (opcional)

COMO BRINCAR

- 1 Cada criança recebe papel e caneta.
- 2 O recreador pede um desenho (uma casa, um gato, o aniversariante).
- 3 As crianças desenharam de olhos fechados.
- 4 No final, todos abrem os olhos e mostram os desenhos.

Dica da Renata Faça uma exposição dos desenhos na parede para os pais verem.

Nº
112

Mural do Aniversariante

CALMAS E DE MESA

☐ Já apliquei

3 a 12 anos

4 a 40 crianças

15 min

Salão / interno

Energia calma ● ● ●

Criar uma lembrança coletiva para o aniversariante.

MATERIAL

Papel kraft grande,
canetinhas, giz de cera

COMO BRINCAR

- 1 Estique um papel kraft grande na mesa ou na parede.
- 2 Escreva no centro "Feliz aniversário, [nome]!".
- 3 Cada criança desenha algo e escreve (ou o recreador escreve) uma mensagem.
- 4 Entregue o mural ao aniversariante no fim da festa.

Dica da Renata É um presente que os pais guardam por anos. Vale muito a pena incluir em toda festa.

Nº
113

Desafio da Massinha

 CALMAS E DE MESA☐ Já apliquei 3 a 10 anos 4 a 20 crianças 10 min Salão / interno Energia calma ● ● ●

Coordenação fina e criatividade.

MATERIAL

Massinha de modelar

COMO BRINCAR

- 1 Cada criança recebe uma porção de massinha.
- 2 O recreador fala um tema: "uma cobra", "um bolo", "seu bicho favorito".
- 3 Elas têm 1 minuto para modelar.
- 4 Todos mostram as criações e o grupo aplaude.

 **Dica da Renata** Para os maiores, faça "massinha-mímica": um modela e os outros adivinham.

Nº
114

Memória Gigante

 CALMAS E DE MESA☐ Já apliquei 4 a 12 anos 4 a 20 crianças 12 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Memória e atenção.

MATERIAL

Pares de cartões
grandes (folhas A4 com
desenhos)

COMO BRINCAR

- 1 Espalhe as cartas viradas para baixo no chão.
- 2 Um por vez (ou por equipe), a criança vira duas cartas.
- 3 Se forem iguais, fica com o par
- 4 se não, vira de volta.
- 5 Vence quem formar mais pares.

 **Dica da Renata** Use desenhos do tema da festa. Os modelos estão no Kit do Recreador Profissional.

Nº
115

Bingo de Figuras

🧸 CALMAS E DE MESA

☐ Já apliquei

👤 3 a 10 anos

👥 4 a 30 crianças

🕒 15 min

📍 Salão / interno

⚡ Energia calma ● ● ●

Atenção e diversão para todas as idades.

MATERIAL

Cartelas com figuras,
marcadores (tampinhas
ou grãos)

COMO BRINCAR

- 1 Entregue uma cartela para cada criança.
- 2 O recreador sorteia e mostra uma figura (cachorro, bola, sol).
- 3 Quem tiver aquela figura marca com uma tampinha.
- 4 Quem completar a cartela grita "BINGO!".

💡 **Dica da Renata** Para os maiores, use cartelas com números ou palavras.

Nº
116

Adedonha (Stop)

🧸 CALMAS E DE MESA

☐ Já apliquei

👤 8 a 12 anos

👥 4 a 20 crianças

🕒 15 min

📍 Salão / interno

⚡ Energia calma ● ● ●

Raciocínio rápido e vocabulário.

MATERIAL

Papel com colunas
(nome, animal, fruta,
cor, objeto), lápis

COMO BRINCAR

- 1 Cada criança recebe uma folha com as colunas.
- 2 O recreador sorteia uma letra.
- 3 Todos preenchem as colunas com palavras que começam com essa letra.
- 4 Quem terminar primeiro grita "STOP!" e todos contam os pontos.

💡 **Dica da Renata** Pontuação: 10 pontos para palavras únicas, 5 para palavras repetidas.

Nº
117

Pescaria de Clipes

CALMAS E DE MESA

☐ Já apliquei

3 a 8 anos

4 a 20 crianças

10 min

Salão / interno

Energia calma ● ● ●

Coordenação fina e paciência.

MATERIAL

Peixinhos de papel com cliques, varinha com ímã (palito + barbante + ímã)

COMO BRINCAR

- 1 Recorte peixinhos de papel e coloque um clipe em cada.
- 2 Faça varinhas com palito, barbante e ímã na ponta.
- 3 As crianças pescam os peixinhos em um "lago" (bacia ou tapete).
- 4 Cada peixe pode ter um número de pontos ou um prêmio no verso.

Dica da Renata Sem ímã: use um gancho de clipe aberto na ponta da varinha e argolas nos peixes.

Nº
118

Chapéu de Jornal

CALMAS E DE MESA

☐ Já apliquei

5 a 12 anos

4 a 30 crianças

15 min

Salão / interno

Energia calma ● ● ●

Dobradura simples e um acessório para a festa.

MATERIAL

Folhas de jornal

COMO BRINCAR

- 1 Entregue uma folha de jornal para cada criança.
- 2 Ensine a dobradura do chapéu passo a passo (dobrar ao meio, pontas para o centro, abas para cima).
- 3 Elas decoram o chapéu com canetinhas ou adesivos.
- 4 Usem os chapéus em um desfile ou na brincadeira seguinte.

Dica da Renata Ensine também o barquinho: as crianças adoram descobrir que o chapéu vira barco.

Nº
119

Charadas

 CALMAS E DE MESA☐ Já apliquei 6 a 12 anos 4 a 30 crianças 10 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Raciocínio e diversão.

MATERIAL

Lista de charadas (no Kit do Recreador)

COMO BRINCAR

- 1 O recriador lê uma charada: "O que é, o que é? Tem dente mas não morde."
- 2 As crianças tentam adivinhar.
- 3 Quem acertar ganha um ponto (ou um aplauso).
- 4 Em equipes, cada uma tem 30 segundos para responder.

 **Dica da Renata** Resposta: o pente. Tenha sempre umas 20 charadas na manga.

Nº
120

Vou para a Lua e Levo...

 CALMAS E DE MESA☐ Já apliquei 6 a 12 anos 4 a 20 crianças 10 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Memória e atenção.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 Todos em roda.
- 2 O primeiro diz: "Vou para a Lua e levo um balão".
- 3 O próximo repete e acrescenta: "Vou para a Lua e levo um balão e uma pizza".
- 4 A lista vai aumentando
- 5 quem esquecer recebe ajuda dos colegas e o jogo segue.

 **Dica da Renata** Use o tema da festa: "Vou para o castelo e levo...", "Vou para o fundo do mar e levo..."

Nº
121

Fantoche de Meia

🕒 CALMAS E DE MESA

☐ Já apliquei

👤 3 a 8 anos

👥 4 a 30 crianças

🕒 15 min

📍 Salão / interno

⚡ Energia calma ● ● ●

Atividade criativa com apresentação no final.

MATERIAL

Meias velhas, olhos
móveis, cola, lã

COMO BRINCAR

- 1 Cada criança recebe uma meia.
- 2 Elas decoram com olhos, cabelos de lã e desenhos.
- 3 Cada uma dá um nome ao seu fantoche.
- 4 No final, o recreador faz uma pequena história em que os fantoches participam.

💡 **Dica da Renata** Ótima para festas com muitas crianças pequenas. O fantoche vira lembrancinha.

Nº
122

Desenho em Sequência

🕒 CALMAS E DE MESA

☐ Já apliquei

👤 5 a 12 anos

👥 4 a 20 crianças

🕒 10 min

📍 Salão / interno

⚡ Energia calma ● ● ●

Criatividade coletiva.

MATERIAL

Papel, canetinhas

COMO BRINCAR

- 1 Cada criança começa um desenho em uma folha (só uma parte, como uma cabeça).
- 2 Depois de 30 segundos, todos passam a folha para o colega da direita.
- 3 Cada um continua o desenho que recebeu.
- 4 Depois de 5 rodadas, mostram os desenhos finais.

💡 **Dica da Renata** Os resultados são sempre engraçados e surpreendentes.



CAPÍTULO 10

Para os Pequenos (2 a 4 anos)

Brincadeiras simples, seguras e com muitos estímulos. Nesta idade, os pais podem e devem participar.

14

BRINCADEIRAS

2-8

ANOS

Nº 123-136

NO LIVRO

123	Caça às Bolhas	2-5 anos	130	Dona Aranha com Gestos	2-6 anos
124	Paraquedas Colorido	2-8 anos	131	Lenços Dançantes	2-6 anos
125	Cadê o Bichinho?	2-5 anos	132	Achou!	2-4 anos
126	Circuito do Explorador	2-6 anos	133	Pintura com Água	2-6 anos
127	Bichos Andam Assim	2-6 anos	134	Caixa Sensorial	2-5 anos
128	Separa as Cores	2-5 anos	135	Trenzinho dos Pequenos	2-5 anos
129	Pula o Rio	2-6 anos	136	Banho de Balões	2-6 anos

Nº
123

Caça às Bolhas

PARA OS PEQUENOS (2 A 4 ANOS)

☐ Já apliquei

2 a 5 anos

4 a 30 crianças

8 min

Qualquer espaço

Energia média ● ● ●

Movimento e alegria imediata.

MATERIAL

Bolhas de sabão (ou máquina de bolhas)

COMO BRINCAR

- 1 O recreador faz bolhas de sabão pelo espaço.
- 2 As crianças correm para estourar as bolhas.
- 3 Ele dá comandos: "estourar só com o dedo!", "só com o pé!", "só batendo palmas!".
- 4 Termine com uma "chuva de bolhas" bem grande.

 **Dica da Renata** Use em área com piso que não fique escorregadio. A máquina de bolhas é ótima para festas grandes.

Nº
124

Paraquedas Colorido

PARA OS PEQUENOS (2 A 4 ANOS)

☐ Já apliquei

2 a 8 anos

6 a 20 crianças

10 min

Qualquer espaço

Energia calma ● ● ●

Cooperação e diversão sensorial.

MATERIAL

Paraquedas lúdico ou lençol grande, bolinhas

COMO BRINCAR

- 1 Todos seguram as bordas do paraquedas.
- 2 Fazem ondas pequenas e grandes, subindo e descendo.
- 3 Coloque bolinhas em cima e façam elas pularem.
- 4 No final, levantem o paraquedas e chame algumas crianças para passar por baixo.

 **Dica da Renata** Se não tiver paraquedas, um lençol de casal funciona muito bem.

Nº
125

Cadê o Bichinho?

👤 PARA OS PEQUENOS (2 A 4 ANOS)

☐ Já apliquei

👤 2 a 5 anos

👥 4 a 20 crianças

🕒 8 min

📍 Qualquer espaço

⚡ Energia calma ● ● ●

Exploração e alegria da descoberta.

MATERIAL

Bichos de pelúcia
pequenos

COMO BRINCAR

- 1 Esconda alguns bichos de pelúcia pelo espaço (em lugares fáceis).
- 2 Conte uma história: "Os bichinhos fugiram da fazenda!".
- 3 As crianças procuram e trazem os bichos de volta.
- 4 Ao final, todos imitam o som de cada bichinho encontrado.

💡 **Dica da Renata** Os pais podem ajudar os menores a procurar.

Nº
126

Circuito do Explorador

👤 PARA OS PEQUENOS (2 A 4 ANOS)

☐ Já apliquei

👤 2 a 6 anos

👥 4 a 20 crianças

🕒 15 min

📍 Qualquer espaço

⚡ Energia média ● ● ●

Desenvolvimento motor e aventura.

MATERIAL

Almofadas, cadeiras,
bambolês, cordas

COMO BRINCAR

- 1 Monte um circuito: pular almofadas, passar por baixo da mesa, entrar no bambolê, andar sobre a corda.
- 2 Mostre o percurso para as crianças.
- 3 Elas fazem o circuito uma de cada vez.
- 4 Celebre cada criança que termina com uma salva de palmas.

💡 **Dica da Renata** Ajuste a dificuldade: almofadas mais baixas para os de 2 anos.

Nº
127

Bichos Andam Assim

👤 PARA OS PEQUENOS (2 A 4 ANOS)

☐ Já apliquei

👤 2 a 6 anos

👥 4 a 30 crianças

🕒 8 min

📍 Qualquer espaço

⚡ Energia média ● ● ●

Movimento e imitação.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 O recreador fala um bicho e mostra como ele anda.
- 2 Todos imitam: canguru pula, elefante pisa forte, pinguim anda de ladinho, cobra rasteja.
- 3 Ele vai mudando de bicho cada vez mais rápido.
- 4 Termine com "o bicho mais preguiçoso do mundo" (todos deitam).

💡 **Dica da Renata** O final com o bicho preguiça ajuda a acalmar o grupo.

Nº
128

Separa as Cores

👤 PARA OS PEQUENOS (2 A 4 ANOS)

☐ Já apliquei

👤 2 a 5 anos

👥 4 a 20 crianças

🕒 10 min

📍 Qualquer espaço

⚡ Energia calma ● ● ●

Reconhecimento de cores e coordenação.

MATERIAL

Bolinhas coloridas,
baldes ou caixas da
mesma cor

COMO BRINCAR

- 1 Espalhe bolinhas coloridas pelo chão.
- 2 Coloque baldes de cada cor.
- 3 As crianças pegam as bolinhas e levam para o balde da cor certa.
- 4 Comemorem cada balde completo.

💡 **Dica da Renata** Use músicas animadas para deixar a atividade mais divertida.

Nº
129

Pula o Rio

PARA OS PEQUENOS (2 A 4 ANOS)

☐ Já apliquei

2 a 6 anos

4 a 30 crianças

8 min

Qualquer espaço

Energia média ● ● ●

Coordenação e pulo.

MATERIAL

2 cordas ou fitas

COMO BRINCAR

- 1 Coloque duas cordas paralelas no chão, formando um rio.
- 2 As crianças pulam por cima do rio sem "molhar os pés".
- 3 A cada rodada, o rio fica um pouquinho mais largo.
- 4 Quem cair no rio ganha um "peixinho" (risada) e continua.

 **Dica da Renata** Para os de 2 anos, deixe o rio bem estreito ou use só uma corda.

Nº
130

Dona Aranha com Gestos

PARA OS PEQUENOS (2 A 4 ANOS)

☐ Já apliquei

2 a 6 anos

4 a 40 crianças

5 min

Qualquer espaço

Energia calma ● ● ●

Música, coordenação e diversão.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 Cante "A Dona Aranha subiu pela parede..." com os gestos das mãos.
- 2 Na parte da chuva, todos fazem a chuva com os dedos.
- 3 Quando o sol aparece, todos abrem os braços.
- 4 Repita com velocidades diferentes.

 **Dica da Renata** Outras músicas com gestos: "Pintinho Amarelinho", "Meu Pintinho", "Indiozinhos" (contar com os dedos).

Nº
131

Lenços Dançantes

👤 PARA OS PEQUENOS (2 A 4 ANOS)

☐ Já apliquei

👤 2 a 6 anos

👥 4 a 30 crianças

🕒 8 min

📍 Qualquer espaço

⚡ Energia calma ● ● ●

Expressão corporal e coordenação.

MATERIAL

Lenços coloridos ou tiras de TNT, música

COMO BRINCAR

- 1 Entregue um lenço para cada criança.
- 2 Toque músicas variadas.
- 3 As crianças dançam movimentando o lenço.
- 4 O recreador dá ideias: lenço voando alto, lenço rodando, lenço escondido.

💡 **Dica da Renata** Uma das atividades mais lindas para fotos de festas de 2 a 3 anos.

Nº
132

Achou!

👤 PARA OS PEQUENOS (2 A 4 ANOS)

☐ Já apliquei

👤 2 a 4 anos

👥 2 a 20 crianças

🕒 5 min

📍 Qualquer espaço

⚡ Energia calma ● ● ●

Brincadeira de surpresa para os menores.

MATERIAL

Lenço ou pano leve

COMO BRINCAR

- 1 O recreador esconde o rosto com um lenço e pergunta: "Cadê o tio?".
- 2 Quando tira, diz "Achou!" e as crianças riem.
- 3 Depois, cobre um brinquedo ou uma criança (que queira) e pergunta "Cadê?".
- 4 As crianças descobrem e gritam "Achou!".

💡 **Dica da Renata** Simples e muito eficaz com crianças de 1 a 3 anos.

Nº
133

Pintura com Água

PARA OS PEQUENOS (2 A 4 ANOS)

☐ Já apliquei

2 a 6 anos

4 a 20 crianças

10 min

Área externa

Energia calma ● ● ●

Atividade sensorial sem sujeira.

MATERIAL

Pincéis, potes com água

COMO BRINCAR

- 1 Entregue um pincel e um pote com água para cada criança.
- 2 Elas "pintam" muros, pisos ou papel kraft escuro.
- 3 Os desenhos aparecem e somem ao secar.
- 4 O recreador desafia: "pinte um sol!", "pinte uma bola!".

 **Dica da Renata** Os pequenos ficam encantados com o desenho que desaparece.

Nº
134

Caixa Sensorial

PARA OS PEQUENOS (2 A 4 ANOS)

☐ Já apliquei

2 a 5 anos

2 a 15 crianças

10 min

Salão / interno

Energia calma ● ● ●

Exploração sensorial e descoberta.

MATERIAL

Caixa ou bacia com
macarrão cru, grãos ou
papel picado e
brinquedos escondidos

COMO BRINCAR

- 1 Encha uma bacia com o material e esconda brinquedos pequenos (grandes o suficiente para não engolir).
- 2 As crianças mexem com as mãos e procuram os brinquedos.
- 3 Elas mostram o que encontraram.
- 4 O recreador conta uma historinha com os brinquedos achados.

 **Dica da Renata** Atenção: nada de objetos pequenos que possam ser engolidos. Supervisione sempre.

Nº
135

Trenzinho dos Pequenos

 PARA OS PEQUENOS (2 A 4 ANOS)

☐ Já apliquei

 2 a 5 anos

 4 a 20 crianças

 5 min

 Qualquer espaço

 Energia média ● ● ●

Movimento em grupo com segurança.

MATERIAL

Corda ou bambolês,
música

COMO BRINCAR

- 1 As crianças seguram em uma corda (ou cada uma dentro de um bambolê).
- 2 O recreador puxa o trem devagar pelo espaço.
- 3 Faz paradas em "estações" (cada estação tem um bicho ou um som).
- 4 O trem chega à última estação: a hora do lanche ou do bolo.

 **Dica da Renata** Os pais podem acompanhar segurando a corda junto.

Nº
136

Banho de Balões

 PARA OS PEQUENOS (2 A 4 ANOS)

☐ Já apliquei

 2 a 6 anos

 4 a 30 crianças

 8 min

 Salão / interno

 Energia média ● ● ●

Diversão e explosão de cores.

MATERIAL

Muitos balões, música

COMO BRINCAR

- 1 Encha muitos balões (não muito cheios).
- 2 Jogue os balões para cima de uma vez.
- 3 As crianças brincam, batem e correm entre os balões.
- 4 No final, todos ajudam a guardar os balões em um saco gigante.

 **Dica da Renata** Recolha imediatamente qualquer pedaço de balão estourado.



CAPÍTULO 11

Ar Livre e Água

Para festas em sítio, quintal, chácara ou área de piscina. Confira a previsão do tempo e tenha toalhas.

10

BRINCADEIRAS

3-12

ANOS

Nº 137-146

NO LIVRO

137	Guerra de Esponjas	5-12 anos	142	Amarelinha	5-12 anos
138	Revezamento da Água	5-12 anos	143	Zerinho (Pular Corda)	6-12 anos
139	Esponja na Cabeça	5-12 anos	144	Elástico	7-12 anos
140	Tiro ao Alvo Molhado	5-12 anos	145	Caça às Pedrinhas Pintadas	4-10 anos
141	Batata Quente de Água	6-12 anos	146	Bolha Gigante	3-12 anos

Nº
137

Guerra de Esponjas

AR LIVRE E ÁGUA

☐ Já apliquei 5 a 12 anos 6 a 30 crianças 10 min Área externa Energia alta ● ● ●

Refrescar e divertir em dias de calor.

MATERIAL

Esponjas, baldes com água

COMO BRINCAR

- 1 Divida em duas equipes, cada uma com um balde e esponjas.
- 2 As crianças molham as esponjas e jogam nos adversários.
- 3 Ninguém pode jogar no rosto.
- 4 Ao fim de 3 minutos, todos se secam e comemoram.

 **Dica da Renata** Combine antes com os pais, para que tragam roupa de troca.

Nº
138

Revezamento da Água

AR LIVRE E ÁGUA

☐ Já apliquei 5 a 12 anos 6 a 30 crianças 10 min Área externa Energia média ● ● ●

Equilíbrio e trabalho em equipe.

MATERIAL

Copos plásticos, 2 baldes por equipe, garrafas

COMO BRINCAR

- 1 Cada equipe tem um balde com água na largada e uma garrafa vazia na chegada.
- 2 Um por vez, a criança enche o copo, leva até a garrafa e despeja.
- 3 Volta e entrega o copo ao próximo.
- 4 Vence quem encher a garrafa primeiro.

 **Dica da Renata** Para mais diversão, use copos com furinhos.

Nº
139

Esponja na Cabeça

AR LIVRE E ÁGUA

☐ Já apliquei 5 a 12 anos 6 a 30 crianças 10 min Área externa Energia média ● ● ●

Corrida refrescante e engraçada.

MATERIAL

Esponjas grandes,
baldes, garrafas

COMO BRINCAR

- 1 Cada equipe tem um balde com água na largada e um vazio na chegada.
- 2 A criança molha a esponja, coloca na cabeça e corre até o balde vazio.
- 3 Espreme a esponja no balde e volta.
- 4 Vence a equipe com mais água no balde ao final.

 **Dica da Renata** Em dias quentes, é a brincadeira preferida das crianças.

Nº
140

Tiro ao Alvo Molhado

AR LIVRE E ÁGUA

☐ Já apliquei 5 a 12 anos 4 a 30 crianças 10 min Área externa Energia média ● ● ●

Mira e coordenação.

MATERIAL

Pistolas de água ou
borrifadores, copos
plásticos

COMO BRINCAR

- 1 Arrume copos em fila em cima de uma mesa.
- 2 As crianças ficam atrás de uma linha.
- 3 Elas usam as pistolas de água para derrubar os copos.
- 4 Vence quem derrubar todos primeiro.

 **Dica da Renata** Sem pistola: use garrafa PET com furo na tampa.

Nº
141

Batata Quente de Água

AR LIVRE E ÁGUA

☐ Já apliquei 6 a 12 anos 8 a 30 crianças 8 min Área externa Energia média ● ● ●

Suspense e diversão refrescante.

MATERIAL

Balões de água

COMO BRINCAR

- 1 Todos em roda passam o balão de água de mão em mão.
- 2 O recreador canta ou toca música.
- 3 Quando a música para, quem estiver com o balão precisa jogá-lo para cima e pegar.
- 4 Se estourar, todos riem e o jogo continua com outro balão.

 **Dica da Renata** Recolha todos os pedaços de balão no final.

Nº
142

Amarelinha

AR LIVRE E ÁGUA

☐ Já apliquei 5 a 12 anos 2 a 15 crianças 15 min Área externa Energia média ● ● ●

Clássico que trabalha equilíbrio e coordenação.

MATERIAL

Giz, pedrinha

COMO BRINCAR

- 1 Desenhe a amarelinha no chão com giz (de 1 a 10, com o céu no final).
- 2 A criança joga a pedrinha na casa 1.
- 3 Pula num pé só nas casas simples e com os dois pés nas duplas, sem pisar na casa da pedrinha.
- 4 Na volta, pega a pedrinha e passa a jogar na casa seguinte.

 **Dica da Renata** Desenhe várias amarelinhas para que as crianças não fiquem esperando.

Nº
143

Zerinho (Pular Corda)

AR LIVRE E ÁGUA

☐ Já apliquei 6 a 12 anos 4 a 20 crianças 10 min Área externa Energia alta ● ● ●

Coordenação e ritmo.

MATERIAL

Corda longa

COMO BRINCAR

- 1 Dois adultos batem a corda.
- 2 As crianças entram uma a uma e pulam.
- 3 Cantam versinhos como "Um homem bateu em minha porta e eu abri...".
- 4 O desafio é entrar e sair sem parar a corda.

 **Dica da Renata** Os menores podem pular a corda em "cobrinha" (balançando no chão).

Nº
144

Elástico

AR LIVRE E ÁGUA

☐ Já apliquei 7 a 12 anos 3 a 12 crianças 15 min Área externa Energia média ● ● ●

Coordenação, ritmo e equilíbrio.

MATERIAL

Elástico longo (3 metros)

COMO BRINCAR

- 1 Duas crianças ficam dentro do elástico, esticando com as pernas.
- 2 A terceira pula dentro, fora e em cima do elástico em uma sequência.
- 3 Se completar a sequência, o elástico sobe (tornozelo, joelho, coxa).
- 4 Se errar, troca de lugar com quem segura.

 **Dica da Renata** Ensine sequências simples primeiro e vá complicando.

Nº
145

Caça às Pedrinhas Pintadas

AR LIVRE E ÁGUA

☐ Já apliquei 4 a 10 anos 4 a 30 crianças 15 min Área externa Energia média ● ● ●

Exploração e diversão ao ar livre.

MATERIAL

Pedrinhas pintadas (ou tampinhas coloridas)

COMO BRINCAR

- 1 Antes da festa, esconda pedrinhas pintadas pelo quintal.
- 2 As crianças procuram em equipes ou individualmente.
- 3 Cada cor vale uma quantidade de pontos.
- 4 No final, somam os pontos e todos ganham um prêmio.

 **Dica da Renata** As crianças podem pintar as próprias pedrinhas como atividade de mesa.

Nº
146

Bolha Gigante

AR LIVRE E ÁGUA

☐ Já apliquei 3 a 12 anos 4 a 30 crianças 10 min Área externa Energia calma ● ● ●

Encantamento e diversão.

MATERIAL

Mistura de bolha (água, detergente, açúcar), 2 varetas e barbante

COMO BRINCAR

- 1 Prepare a mistura de bolhas gigantes (receita no Kit do Recreator).
- 2 Amarre um barbante em duas varetas, formando um triângulo.
- 3 Mergulhe na mistura e abra devagar ao ar livre.
- 4 As crianças correm para estourar as bolhas gigantes.

 **Dica da Renata** Funciona melhor em dias sem vento forte.



CAPÍTULO 12

Encerramento e Momentos Especiais

Para os momentos que os pais mais lembram: parabéns, fotos e despedida.

8

BRINCADEIRAS

3-12

ANOS

Nº 147-154

NO LIVRO

147	Esquenta do Parabéns	3-12 anos
148	Túnel do Aniversariante	3-12 anos
149	Respiração do Balão	3-12 anos
150	Chuva nas Costas	5-12 anos

151	Pose da Foto Oficial	3-12 anos
152	Desfile dos Campeões	3-12 anos
153	Roda do Obrigado	4-12 anos
154	Dança da Despedida	3-12 anos

Nº
147

Esquenta do Parabéns

 ENCERRAMENTO E MOMENTOS ESPECIAIS☐ Já apliquei 3 a 12 anos 5 a 50 crianças 5 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Preparar o grupo para cantar parabéns com energia.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 Reúna as crianças ao redor da mesa do bolo.
- 2 Faça um aquecimento: "Quem vai cantar mais alto? Os meninos? As meninas? Os pais?".
- 3 Ensine o "é pique, é pique" com gestos combinados.
- 4 Conte até três e comecem o parabéns com toda a animação.

 **Dica da Renata** Combine antes com os pais o horário do parabéns, para não interromper uma brincadeira no meio.

Nº
148

Túnel do Aniversariante

 ENCERRAMENTO E MOMENTOS ESPECIAIS☐ Já apliquei 3 a 12 anos 8 a 50 crianças 5 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Homenagem especial ao aniversariante.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 As crianças formam duas filas, frente a frente, de mãos dadas e braços levantados.
- 2 O aniversariante passa pelo túnel enquanto todos cantam e batem palmas.
- 3 No fim do túnel, ele é recebido com um abraço coletivo.
- 4 Pode ser repetido com os pais passando também.

 **Dica da Renata** Um momento emocionante e lindo para as fotos e os vídeos.

Nº
149

Respiração do Balão

ENCERRAMENTO E MOMENTOS ESPECIAIS

☐ Já apliquei

3 a 12 anos

5 a 50 crianças

4 min

Qualquer espaço

Energia calma ● ● ●

Acalmar as crianças antes do bolo ou da comida.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 Todos sentam ou ficam em pé.
- 2 O recreador pede que imaginem um balão na barriga.
- 3 Respiram fundo enchendo o balão (barriga para fora) e soltam o ar devagar (barriga para dentro).
- 4 Repetem 3 vezes, cada vez mais devagar.

Dica da Renata Ótimo para usar após brincadeiras agitadas e antes da mesa de doces.

Nº
150

Chuva nas Costas

ENCERRAMENTO E MOMENTOS ESPECIAIS

☐ Já apliquei

5 a 12 anos

6 a 30 crianças

5 min

Qualquer espaço

Energia calma ● ● ●

Relaxamento divertido em grupo.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 As crianças fazem uma roda, todas viradas para o mesmo lado.
- 2 Cada uma coloca as mãos nas costas de quem está na frente.
- 3 O recreador conta a história de uma chuva e todos fazem os movimentos nas costas do colega (gotas com os dedos, vento com a mão aberta, trovão com leves batidinhas).
- 4 No final, viram para o outro lado e repetem.

Dica da Renata Peça para todos serem bem carinhosos. Ninguém pode bater forte.

Nº
151

Pose da Foto Oficial

 ENCERRAMENTO E MOMENTOS ESPECIAIS☐ Já apliquei 3 a 12 anos 5 a 50 crianças 5 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Criar fotos divertidas e organizadas.

MATERIAL

Câmera ou celular

COMO BRINCAR

- 1 Reúna todas as crianças com o aniversariante no centro.
- 2 O recreador dá comandos de pose: "cara de susto!", "pose de super-herói!", "todo mundo pulando!".
- 3 O fotógrafo tira uma foto em cada pose.
- 4 A última foto é a tradicional, todos sorrindo.

 **Dica da Renata** Os pais adoram. Combine com o fotógrafo da festa para que ele esteja pronto.

Nº
152

Desfile dos Campeões

 ENCERRAMENTO E MOMENTOS ESPECIAIS☐ Já apliquei 3 a 12 anos 5 a 50 crianças 8 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Reconhecimento e encerramento especial.

MATERIAL

Medalhas ou diplomas
(ver Kit do Recreador)

COMO BRINCAR

- 1 Monte um pódio simples (pode ser uma caixa ou degraus).
- 2 Chame cada criança pelo nome para receber medalha ou diploma.
- 3 Todas desfilam e são aplaudidas.
- 4 Todos são campeões: cada um recebe um título (mais animado, melhor dançarino, mais criativo).

 **Dica da Renata** Os diplomas prontos com títulos estão no Kit do Recreador Profissional.

Nº
153

Roda do Obrigado

 ENCERRAMENTO E MOMENTOS ESPECIAIS☐ Já apliquei 4 a 12 anos 5 a 40 crianças 5 min Qualquer espaço Energia calma ● ● ●

Fechar a festa com gratidão e carinho.

MATERIAL

Nenhum

COMO BRINCAR

- 1 Todos fazem uma roda de mãos dadas.
- 2 Cada um fala uma coisa que mais gostou na festa.
- 3 No final, todos gritam juntos "Obrigado, [nome do aniversariante]!".
- 4 Encerra com um abraço coletivo.

 **Dica da Renata** Uma forma bonita de terminar a festa e marcar o seu trabalho.

Nº
154

Dança da Despedida

 ENCERRAMENTO E MOMENTOS ESPECIAIS☐ Já apliquei 3 a 12 anos 5 a 50 crianças 5 min Qualquer espaço Energia média ● ● ●

Encerrar a festa com alegria.

MATERIAL

Música

COMO BRINCAR

- 1 Escolha a música preferida das crianças (ou a do tema da festa).
- 2 Todos dançam juntos uma última vez, com a coreografia aprendida na festa.
- 3 O recreador agradece e se despede de cada criança.
- 4 Termina com uma salva de palmas para o aniversariante.

 **Dica da Renata** Uma despedida animada deixa uma ótima impressão e gera indicações.



Agora é com **você!**

Você tem em mãos 154 brincadeiras prontas. Combine com os Roteiros de Festa, as Gincanas Temáticas e o Plano B para nunca mais ficar sem ideias.

 **ATUALIZAÇÕES GRATUITAS**

Novas brincadeiras estão chegando

O acervo cresce sempre. Novas brincadeiras e materiais são adicionados na sua área de membros, sem custo extra para quem já tem acesso. Volte de vez em quando para conferir.

Boas festas! Renata Alves